

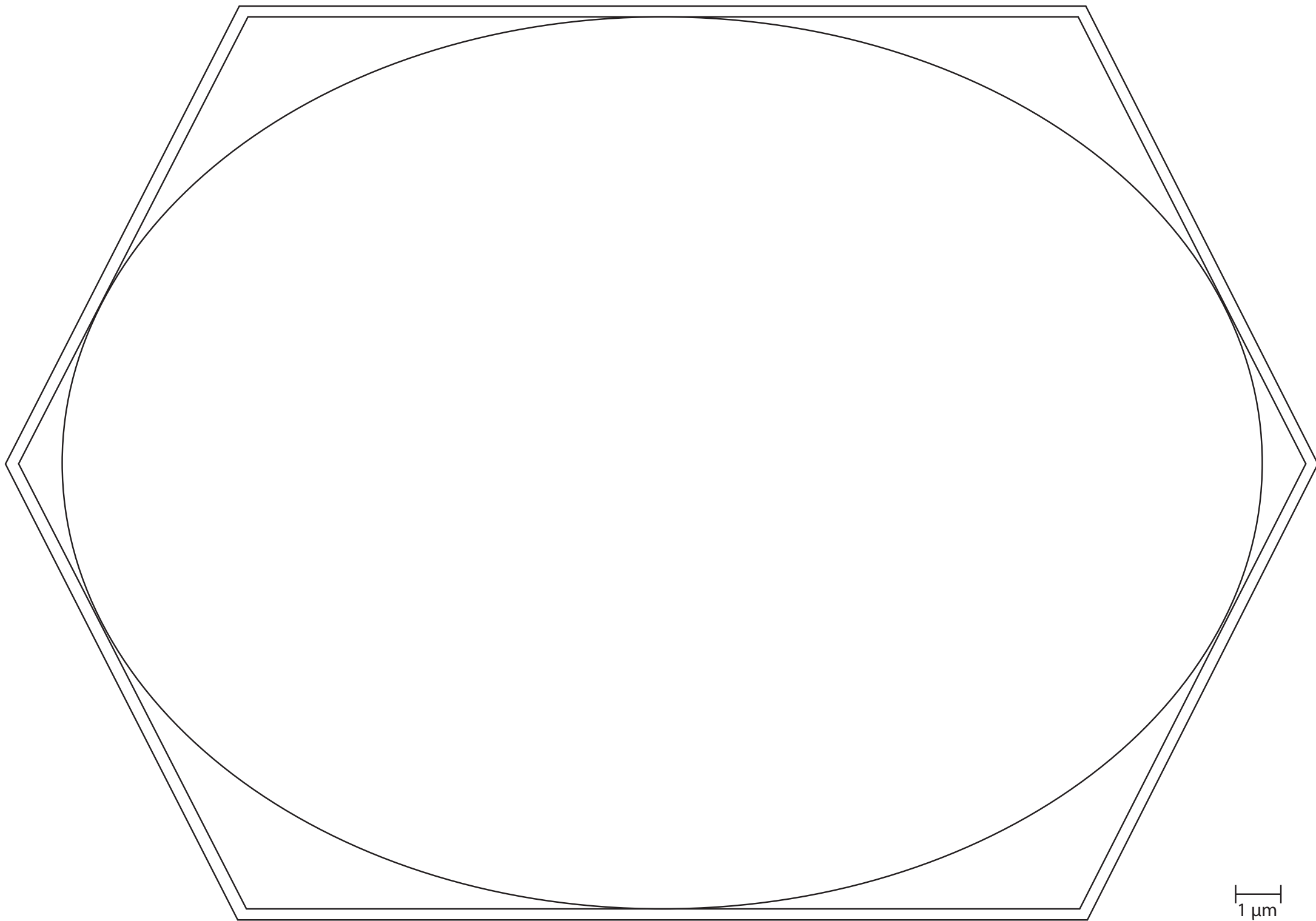
ZOOMCELL – Supports nécessaires

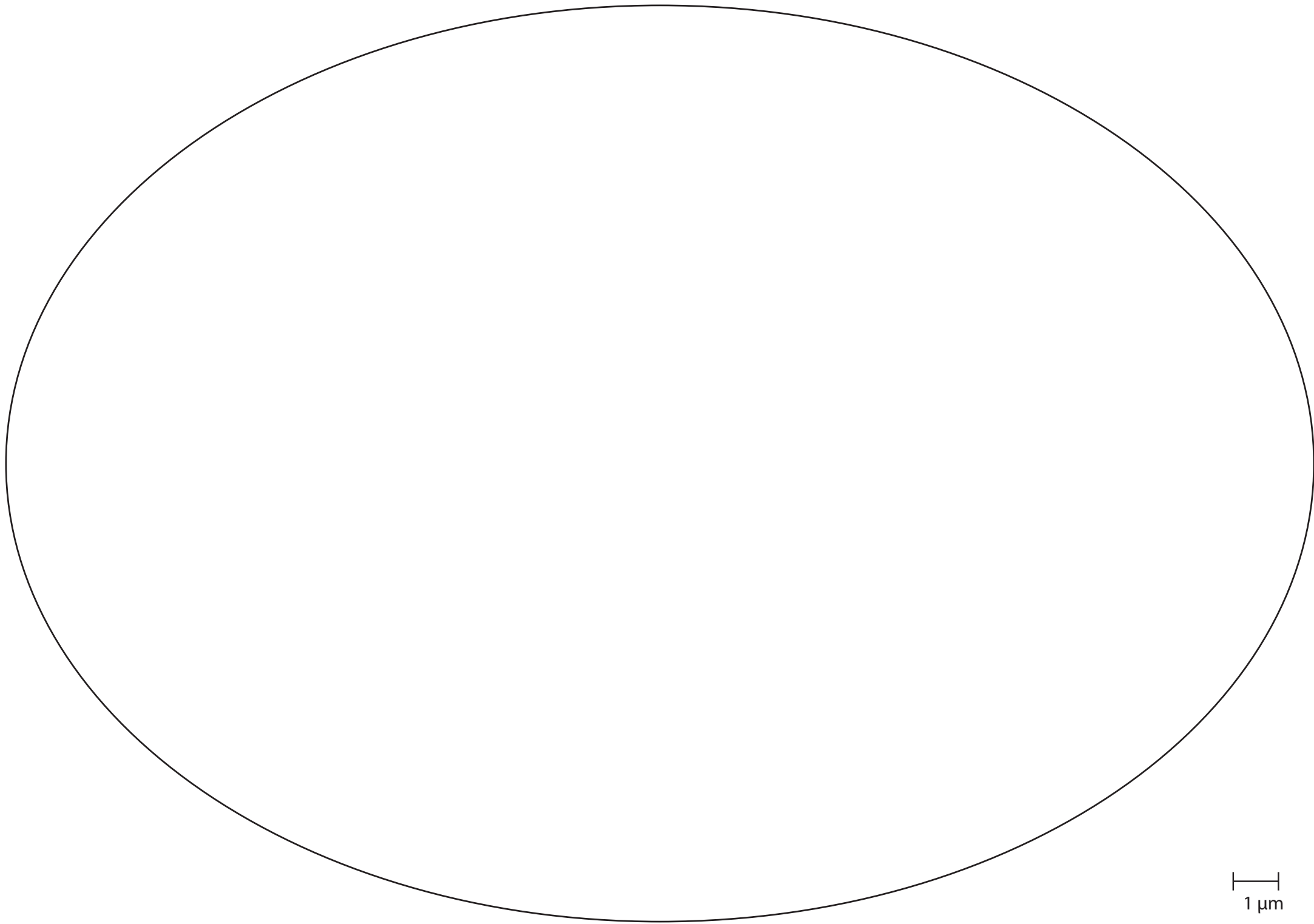
1 jeu complet = 4 tables de jeux (2 « animales » et 2 « végétales ») ; 1 table de jeu = 6 joueurs (3 équipes de 2).

Supports	Exemplaires/ jeu complet	Exemplaires/ table végétale (V)	Exemplaires/ table animale (A)	A acquérir	A imprimer
Kit cartes végétales	10	5	/	x	x
Kit cartes animales	10	/	5	x	x
01 Tableaux équipe à compléter animal et végétal	6	3 (tableau végétal)	3 (tableau animal)		12x
02-Plateaux de jeu (Végétal et Animal)	6	3 (plateau végétal)	3 (plateau animal)		12x
03-Modèles 2D	12				12 x (+découpe)
04-Correspondance lettre/organite cellule végétale	2	1	/		2x
05-Correspondance lettre/organite cellule animale	2	/	1		2x
06-Tempo version découverte	4	2	2		2x
07-Tempo version approfondie	4	2	2		2x
08-Correctif triplettes et modèles 2D	1				1x

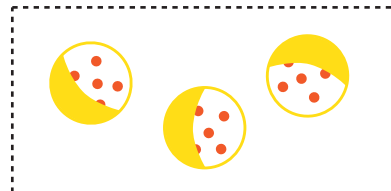
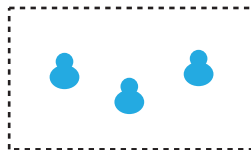
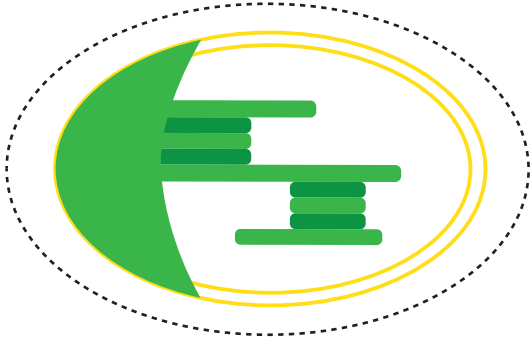
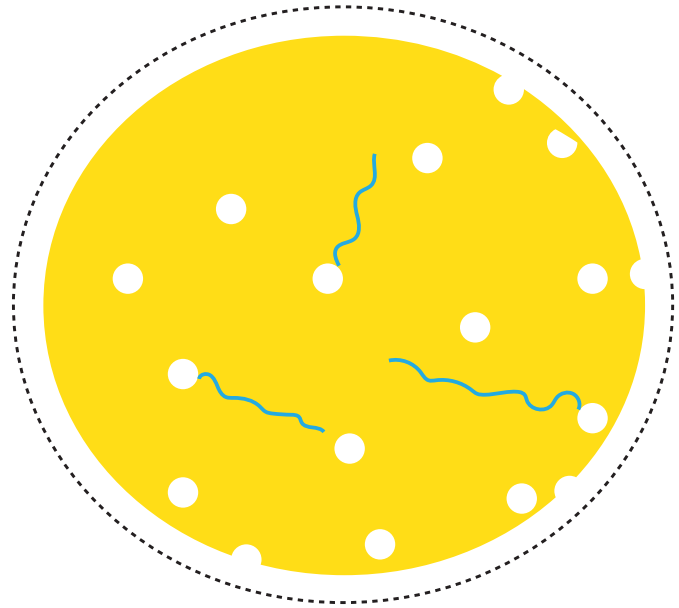
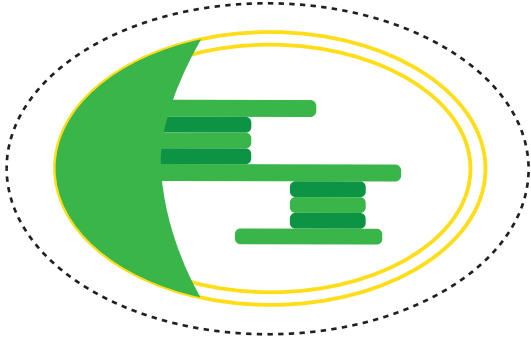
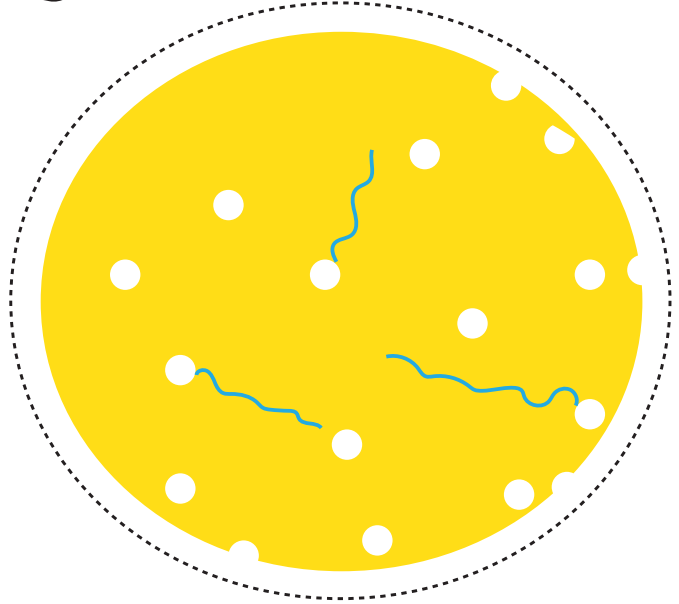
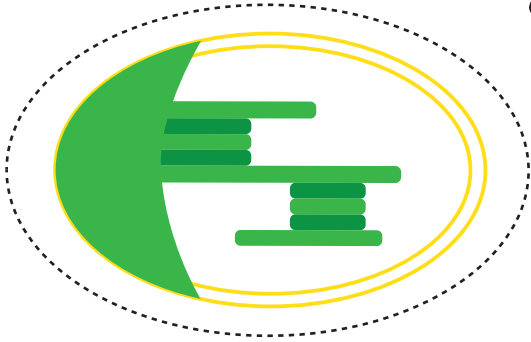
Symboles des « organites » de la cellule ANIMALE						
« organites »	Descriptif (pictogramme)	Rôle(s) (rouages)	Photo MET (microscope)	Vrai ou faux ?	Modèle 2D	Vrai ou faux ?
Membrane plasmique						
Noyau						
Mitochondrie						
Réticulum endoplasmique						
Appareil de Golgi						
Ribosome						
Lysosome						
Centrosome						

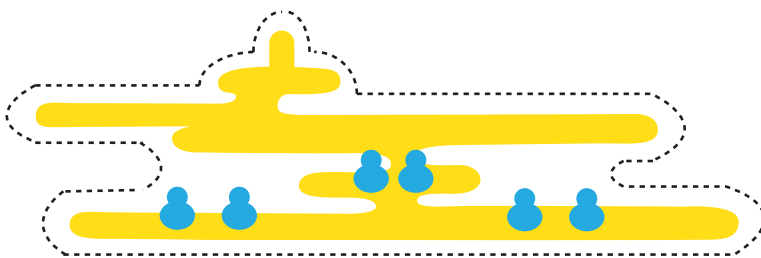
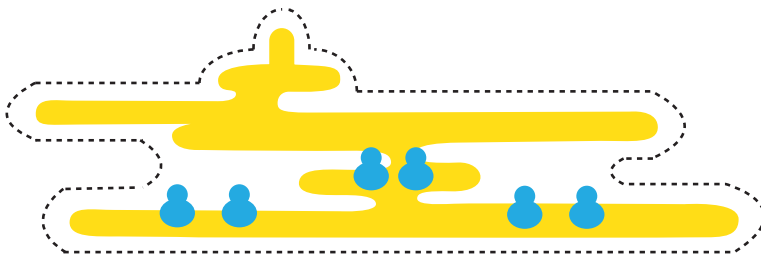
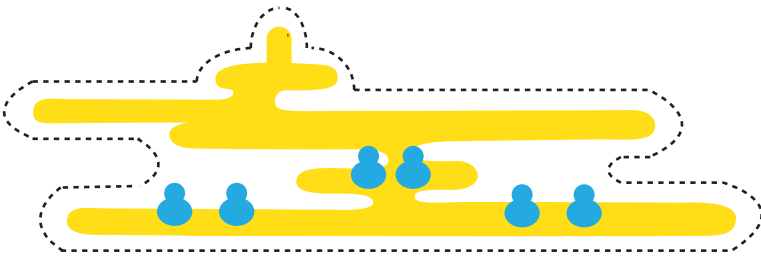
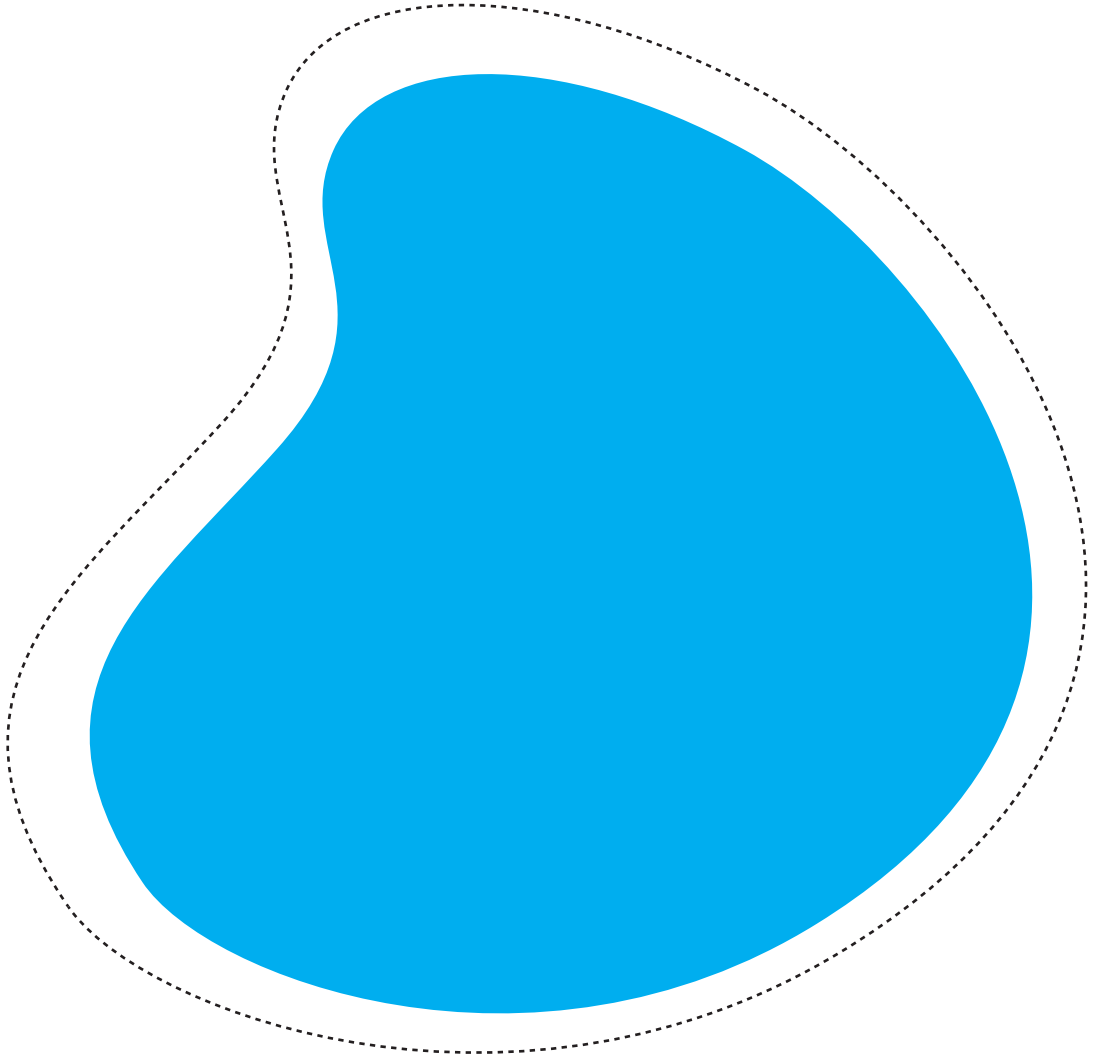
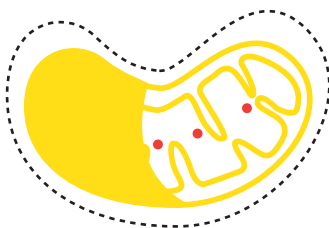
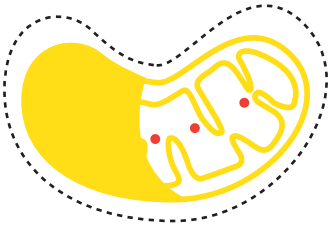
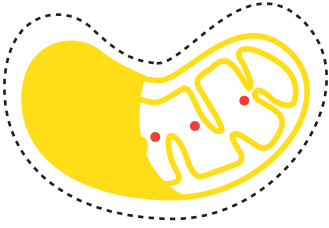
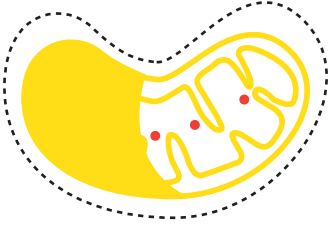
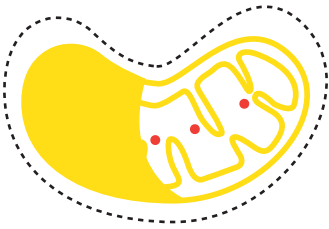
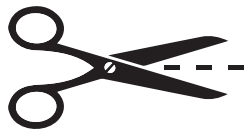
Symboles des « organites » de la cellule VEGETALE						
« organites »	Descriptif (pictogramme)	Rôle(s) (rouages)	Photo MET (microscope)	Vrai ou faux ?	Modèle 2D	Vrai ou faux ?
Paroi						
Membrane plasmique						
Noyau						
vacuole						
Chloroplaste						
Mitochondrie						
Ribosome						
Réticulum endoplasmique						
Appareil de Golgi						

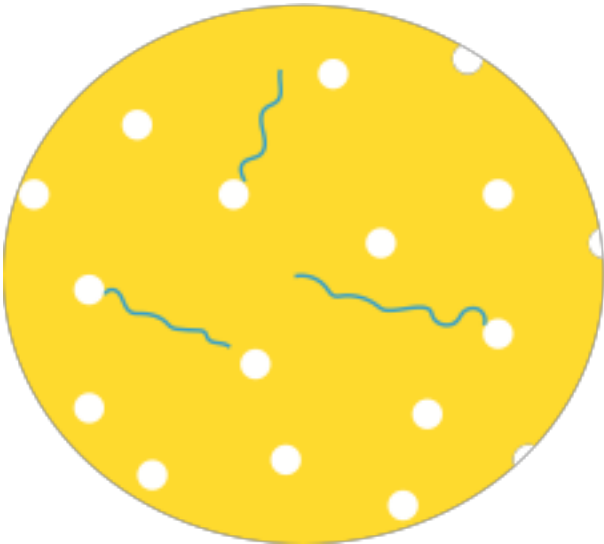




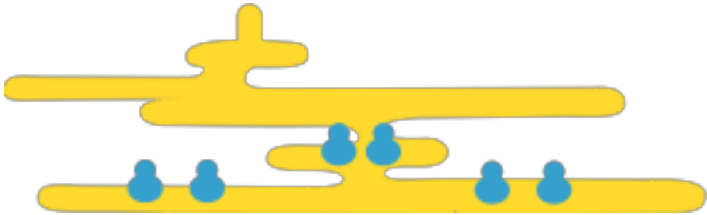
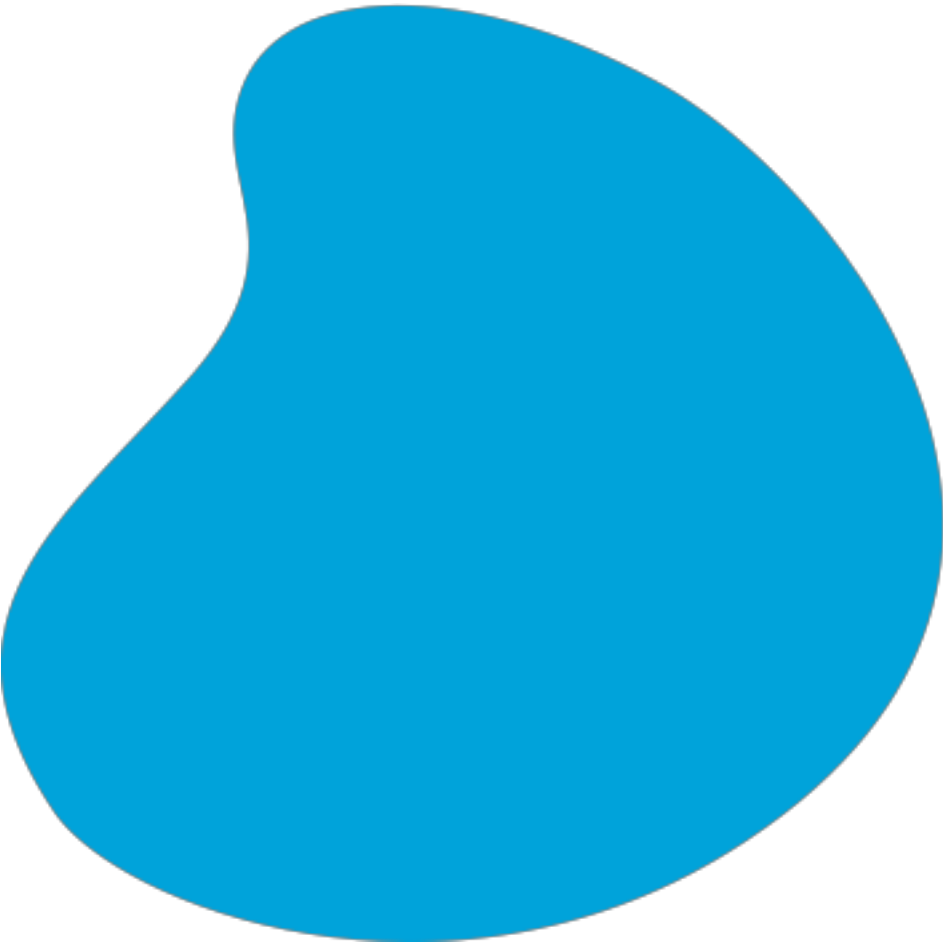
1 μm

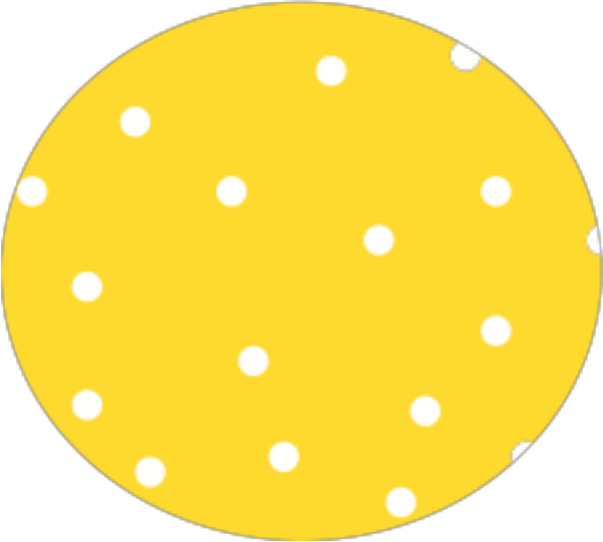
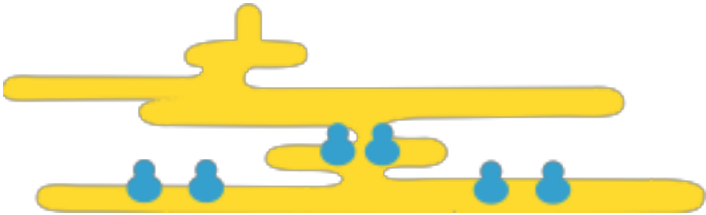




IDENTIFICATION DES ORGANITES	
	ω
	ε
	λ
	α
	κ

CELLULE VEGETALE

	δ
	γ
	μ
	β

IDENTIFICATION DES ORGANITES	
	ω
	δ
	μ

CELLULE ANIMALE

	γ
	ϕ
	ψ
	ε
	α

MEMO - Faites glisser votre pion sur les cases marquées d'un chiffre pour marquer le tempo de l'équipe

	Pioche	• Piocher une carte (11)
	Echange	• Faire passer une carte inutile à son voisin de gauche • Réceptionner une carte de son voisin de droite (11)
	Triplette	• Former une ou plusieurs triplette(s) • La ou les valider auprès du maitre du jeu • Défausser et reconstituer son stock (11)
	Défausse	• Se débarrasser d'une carte inutile (10)

MEMO - Faites glisser votre pion sur les cases marquées d'un chiffre pour marquer le tempo de l'équipe

	Pioche	• Piocher une carte (11)
	Echange	• Faire passer une carte inutile à son voisin de gauche et réceptionner une carte de son voisin de droite (11)
	Attrape	• Jouer la ou les carte(s) « Attrape » ou « Chance » (11)   
	Triplette	• Former une ou plusieurs triplette(s) • La ou les valider auprès du maitre du jeu • Défausser et reconstituer son stock (11)
	Défausse	• Se débarrasser d'une carte inutile (10)

Cellule ANIMALE – Correctif

	Picto	Rouage	Microscope	Organite associé
MEMBRANE CYTOPLASMIQUE	V	71	S	α
NOYAU	X	39	J	ω
MITOCHONDRIE	XIX	11	P	γ
RETICULUM ENDOPLASMIQUE	II	86	G	δ
CORPUSCULE DE GOLGI	VIII	100	E	ε
RIBOSOME	VI	32	Z	μ
LYSOSOME	XVII	61	N	ψ
CENTROSOME	XII	49	L	ϕ

Cellule VEGETALE – Correctif

	Picto	Rouage	Microscope	Organite associé
PAROI	IV	23	Q	κ
MEMBRANE CYTOPLASMIQUE	XIII	98	F	α
NOYAU	VII	75	I	ω
VACUOLE	XX	81	K	β
chloroplaste	IX	19	M	λ
MITOCHONDRIE	XVIII	35	T	γ
RIBOSOME	XI	66	D	μ
RETICULUM ENDOPLASMIQUE	III	94	W	δ
CORPUSCULE DE GOLGI	XV	55	B	ε