

Maître Guillaume sur un poster jugé...

« Wanabike » de Guillaume MAÎTRE élu meilleur poster des projets individuels !

Le jeudi 29 mars, la Faculté d'Informatique organisait sa Journée de la Recherche (voir page 2). Le bouquet final de cette journée était la présentation, par douze étudiants du Bloc 3 du Bachelier du poster décrivant le projet qu'ils ont réalisé dans le cadre de l'UE INFOB318 – Projet individuel de Vincent ENGLEBERT.

C'est dans une ambiance conviviale que les familles et amis de nos exposants, les autres étudiants et les membres de la faculté ont déambulé de poster en poster pour découvrir des réalisations tout autant qualitatives qu'originales. Entre Assertif, SmallBrother, Locfood, NanoStock, Wanabike, Carbu ou encore Draculab, NetGarden, TodoList, CoderFlow, MusicTogetha et Garbage Sniffing, nos cœurs ont balancé !

Chaque membre du public a dû sélectionner « son » poster préféré, le seul, l'unique ! Le critère de sélection était uniquement la réalisation du poster (clarté, design, pédagogie) ; le sujet du projet ne devait pas être un élément déterminant.

Au total, 55 cartons de vote ont été remis dans l'urne scellée que Fanny

SOMMAIRE

La Une

A la loupe

- L'informatique toujours présente pour le Printemps des Sciences 3

Des nouvelles de nous...

- Didapro7, Quand la didactique devient une spécialité namuroise 5
- Présents à la foire du livre de Bruxelles 7
- Prêt pour Educocode ? 7
- La formation des enseignants : on s'investit ! 8
- CecafoC : un rendez-vous annuel avec les enseignants du secondaire 9
- Les nouveaux venu du Q2 10
- SmartNGov : Réseau de chercheurs autour des thématiques Smart et eGov 11
- Quoi de neuf, Docteur ? 12
- Inauguration de NADi 12
- La légende du T-Rex 13
- Le petit guide de survie tokyoite de Tony 14
- Anthony Simonofski finaliste du Prix Philippe De Woot 2018 16
- Cocorico pour la CoCoFlN 17

Et de nos étudiants dont nous sommes si fiers

- Cérémonie de diplomation de la Promotion 2018 18
- Bien représentés au Cyber Security Challenge 19
- Nos étudiants au Musée 19
- Hackathons : Des prix, encore des prix ! 20
- Les nouvelles du Cercle Info et de l'EKot 23
- Qui sont nos anciens parmi les Digital Wallonia Champions 2017 24

Le saviez-vous ?

- C'est la vie 26

A ne pas manquer

- Agenda des prochains événements 28



► Maître Guillaume sur un poster jugé (suite)

(BORAITA, Coordinatrice pédagogique), Benoît (FRÉNAV, Professeur) - les initiateurs de l'événement - et Babette (DI GUARDIA) se sont empressés de dépouiller. Ils certifient sur l'honneur, lèvent leur main droite et disent « on le jure » que c'est **Guillaume MAÎTRE avec son projet « Wanabike »** qui obtient le plus de votes.

Bravo à lui ! Il remporte le 1^{er} prix, 4 places de cinéma et un tee-shirt de la Fac. **Maxime DALLA VALLE avec son projet « CoderFlow »** remporte le 2^e prix, un livre de science-fiction et un tee-shirt de la Fac. **Dorian VINTEVOGEL, avec son projet « LocFood »** remporte quant à lui le 3^e prix, des bonbons et un tee-shirt de la Fac !



Merci aux étudiants qui se sont prêtés au jeu et qui nous ont, tous, proposé de belles réalisations ! Merci aussi à leurs proches, aux autres étudiants, aux membres du personnel et au Cercle Info - qui, comme de coutume, a organisé le cocktail de clôture - d'avoir rendu ce moment chaleureux et festif.



► Fanny BORAITA,
Coordinatrice pédagogique

La Journée de la Recherche fait son retour en force



Le personnel n'était pas en reste ce 29 mars... Pierre-Yves SCHOBSENS, Président de la Commission de la Recherche facultaire et Tony LECLERCQ, Secrétaire Scientifique, ont invité les membres de la Faculté, les étudiants et des représentants de l'ADRE et de NADI à assister, durant l'après-midi, aux exposés de Kim MENS (UCLouvain) « Context-Oriented Programming », d'Isabelle DEHENEFFE (UNamur) « La thèse, un projet professionnel à part entière » et à la présentation de leur recherche par cinq de nos chercheurs.

Ce fut également l'occasion de présenter les instituts, groupes et centres de recherche auxquels est inscrite la Faculté d'Informatique... et enfin, pour clôturer la journée, de découvrir les posters des académiques et scientifiques de la faculté.

Le lendemain, cette exposition de posters fut l'occasion de présenter, autour d'un agréable lunch, nos recherches à quelques membres du CETIC.

Une preuve de plus que, tous, personnel et étudiants ne faisons qu'un pour démontrer l'excellence de notre recherche !



► Babette DI GUARDIA,
CoCoFIN



L'Informatique toujours présente au Printemps des Sciences



Une Escape Room pour le Printemps des Sciences : côté créateur

Je suis chercheuse à la Faculté depuis septembre et j'ai organisé, avec d'autres membres de la faculté, une escape room pour le Printemps des sciences. Les escape rooms sont à la mode et il semblait intéressant d'y intégrer des éléments informatiques, histoire de faire connaître notre science autrement. Nous avons d'abord réfléchi au timing et au scénario que nous voulions pour cette escape room. Nous nous sommes ensuite réparti le travail : chaque groupe préparait quelques énigmes, puis nous avons tout mis en commun et ça a donné naissance à une chouette escape room.

Les deux semaines précédant l'escape room, nous avons testé ce que nous avons fait avec des groupes d'étudiants venant d'un peu toutes les facs. Il y a eu pas mal de boulot d'adaptation et de finalisation mais ça en valait la peine. L'escape room était 'disponible', pour le grand public, les samedi et dimanche 24 et 25 mars. On a eu au total une vingtaine d'équipes et, de manière générale, les participants étaient vraiment contents ; les retours étaient très positifs.

Malgré tout le travail que cela a demandé, je suis vraiment contente d'avoir participé à l'expérience. Et maintenant qu'elle est faite, l'escape room peut facilement être réutilisée pour d'autres événements comme, par exemple, les Journées Portes Ouvertes.

Mes complices organisateurs étaient : Fanny BORAITA, Carlos RUIZ SANCHEZ, James ORTIZ, Julie HENRY, Cédric HENRION, Tony LECLERCQ, Adrien BIBAL, Catherine BERNARD, Delphine WRINCQ (stagiaire marketing), Babette DI GUARDIA et nos animateurs, MAXIME DALLA VALLE et Laurent ÉVRARD.



► Anne SMAL, Chercheuse



► Maxime DALLA VALLE, Etudiant Info

et côté animateur...

Je suis étudiant en Bloc-3 Info et j'ai animé l'Escape Room Game pour le Printemps des Sciences 2018.

J'étais donc présent durant le week-end des 24 et 25 mars et j'ai vu passer les équipes à tour de rôle. Il y avait toutes sortes de participants : des enfants avec leurs parents, des groupes d'amis, etc. C'était très marrant de voir les équipes se démener et essayer de résoudre les énigmes dans les temps.

Les équipes qui ont réussi à résoudre tous les problèmes dans les temps sont les équipes qui ont bien divisé les tâches et surtout qui ont bien communiqué.

C'était vraiment une superbe expérience et le cheminement pour arriver à la fin de l'Escape Room Game était extrêmement stimulant pour les équipes.

Le concept d'Escape Room sur le thème de l'informatique est un concept qui mérite d'être beaucoup plus exploité !



Les équipes qui ont réussi à résoudre tous les problèmes dans les temps sont les équipes qui ont réussi à bien diviser les tâches et surtout à bien communiquer.



► La Faculté d'Informatique toujours présente au Printemps des Sciences (suite)

Imagine le futur au travers de l'informatique

La Faculté d'Informatique a également proposé dans le cadre du Printemps des Sciences un concours de nouvelles avec pour thème « Imagine le futur au travers de l'Informatique ».

Le jury, composé de Benoît FRÉNEY, Benoît VANDE-ROSE, Bruno DUMAS et Catherine BERNARD, a eu grand plaisir à lire les textes que nous avons reçus. Pas de déception donc pour celles et ceux qui n'ont pas été retenus. La nécessité de désigner trois lauréats ne remettait absolument pas en cause notre intérêt pour ces autres textes et nous avons encouragé tous nos participants à continuer à écrire.

Toutes nos félicitations vont à nos trois lauréats :

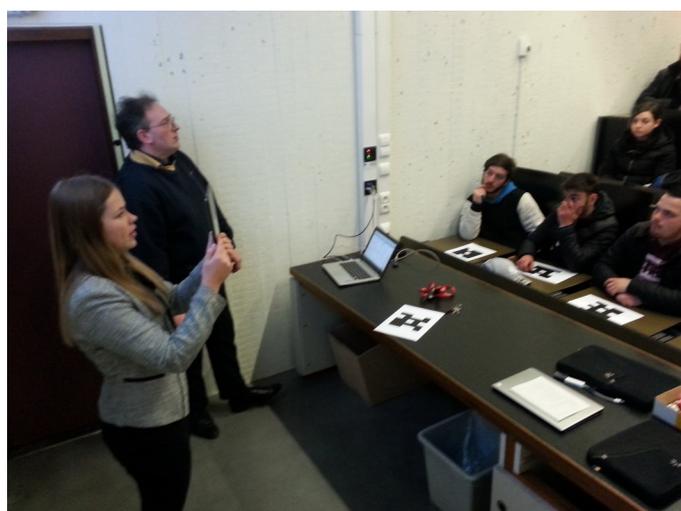
- **Matteo CLEPKENS, 14 ans**, pour sa nouvelle intitulée 'Le mal inconnu' qui nous a séduit par sa qualité narrative. Sa "micro-puce ogenale" nous a particulièrement intrigué... concept à développer dans un prochain chapitre ou au sein de la Faculté d'Informatique d'ici quelques années ?
- **Sarah FRANCKEN, 14 ans**, pour sa nouvelle intitulée 'Rébellion' qui nous rappelle l'importance de ne pas délaissier notre humanité et le plaisir des choses simples dans un monde en pleine révolution technologique.
- **Léonora DE RÉ, 19 ans**, pour sa nouvelle intitulée 'Monsieur Martens' qui nous croque un futur à contre-courant des poncifs de l'anticipation, où humains et cyborgs se côtoieraient harmonieusement au quotidien.

Si vous souhaitez lire les nouvelles des trois lauréats, elles seront prochainement publiées sur notre site web <https://www.unamur.be/info>.

Quizz Movie Mistakes

Qui parmi nous n'a pas un jour vu au cinéma, sur YouTube ou à la télévision une super-production hollywoodienne dans laquelle les héros effectuent des manipulations informatiques irréalistes. Genre transférer une galerie de photos en un clin d'œil, faire exploser une bombe avec le tableau excel ou pirater un ordinateur avec un cure-dent.

Laurent SCHUMACHER Professeur à la Faculté d'Informatique, a mis les participants du Printemps des Sciences au défi d'identifier les anomalies dans leurs films préférés lors d'un quizz.



Le public visé était les élèves du 2ème à 6ème Secondaire. Cet atelier - organisé lors de quatre séances - a rencontré un vif succès, le public s'est largement pris au jeu et ne regardera sans doute plus les films de science fiction avec le même regard...



► Catherine BERNARD,
CoCoFin

DIDAPRO 7, Quand la didactique devient une spécialité namuroise

Ou les (més)-aventures suisses d'Anne et Julie !



Février 2017, une délégation belge se rend à Lausanne pour la 7^e édition du colloque Didapro (didapro.org/7/). On retrouve ainsi Bruno DUMAS, Anne SMAL et Julie HENRY (représentants de notre Faculté), Anne-Sophie COLLARD (CRIDS), mais également Étienne VANDEPUT (collaborateur scientifique), Charles DUCHÂTEAU (ancien membre du DET-UNamur) et Olivier GOLETTI (représentant de SI² – sicarre.be).



Si le départ ET le retour se sont avérés assez stressants (les voyages en Suisse semblent souffrir d'une malédiction... si vous voyagez en compagnie de Julie – en témoigneront, dans le prochain InfoNews, les participants au colloque Ludovia –), le séjour sur place a été riche en discussions, en rencontres, en retrouvailles (Myriama, « étudiante » suisse en didactique de l'informatique que l'on peut rencontrer de temps au temps dans nos couloirs).

La Faculté d'informatique omniprésente

Pas moins de trois articles, un atelier et deux posters ont été présentés par notre équipe durant les trois jours du colloque, ce qui a valu à Julie le titre (un peu moqueur) d'« auteure la plus prolifique » (« si elle ne venait pas, on pouvait annuler le colloque », dixit les organisateurs – pourtant, elle n'a présenté que partiellement une des contributions... Il faut savoir déléguer !).

Un premier article, co-écrit par Anne-Sophie, Bruno et Julie, présente une vision (et une réflexion) interdisciplinaire de ce qu'est l'éducation numérique. Le deuxième article, écrit à quatre

mains par Anne et... encore Julie (doit-on le préciser ?), décrit les résultats d'une enquête menée auprès de professeurs du secondaire et ayant comme objectif de mesurer leur capacité « auto-estimée » à enseigner l'informatique (au cas où le Pacte d'Excellence daignerait se pencher sur l'intérêt d'un tel enseignement... Ce qui semble de plus en plus improbable). Enfin le troisième article, co-écrit par Étienne et « vous-savez-qui », se penche sur les difficultés éprouvées par les enseignants lorsqu'il s'agit de choisir un outil pour enseigner la programmation à des novices et sur les critères pris en compte dans ce choix.

Durant un après-midi, les enseignants suisses ont été invités à participer à une série d'ateliers autour du numérique. Ainsi, l'atelier proposé, animé par Anne et inspiré



De gauche à droite : Anne Smal, Julie Henry, Anne-Sophie Collard, Rupert (belge également), Myriama, Olivier Goletti et Charles Duchâteau

DES NOUVELLES DE NOUS

► DIDAPRO 7, Quand la didactique devient une spécialité namuroise

du travail effectué par Briec OLIVIER durant son stage, mettait en place une activité issue du projet School-IT (school-it.info.unamur.be) qui permet d'aborder l'intelligence artificielle auprès d'un public d'enfants âgés de 12 à 15 ans. Deux groupes d'enseignants ont ainsi été initiés à l'IA et ont découvert, par la même occasion, le potentiel du micro:bit.

Les coulisses du colloque

Parce qu'un colloque, ce n'est pas SEULEMENT des contributions scientifiques, cet article se clôture de façon plus « légère ».

Après une visite très intéressante du musée Bolo (musée de l'informatique de la ville de Lausanne - bolo.ch/), les participants ont été conviés à un sympathique repas de gala (fondue et tarte au vin... Seule la première vaut le détour). Forte de sa réputation de « fêtards », la délégation belge ne s'est pas avouée vaincue lorsque les organisateurs lui ont suggéré d'aller prendre le « dernier »

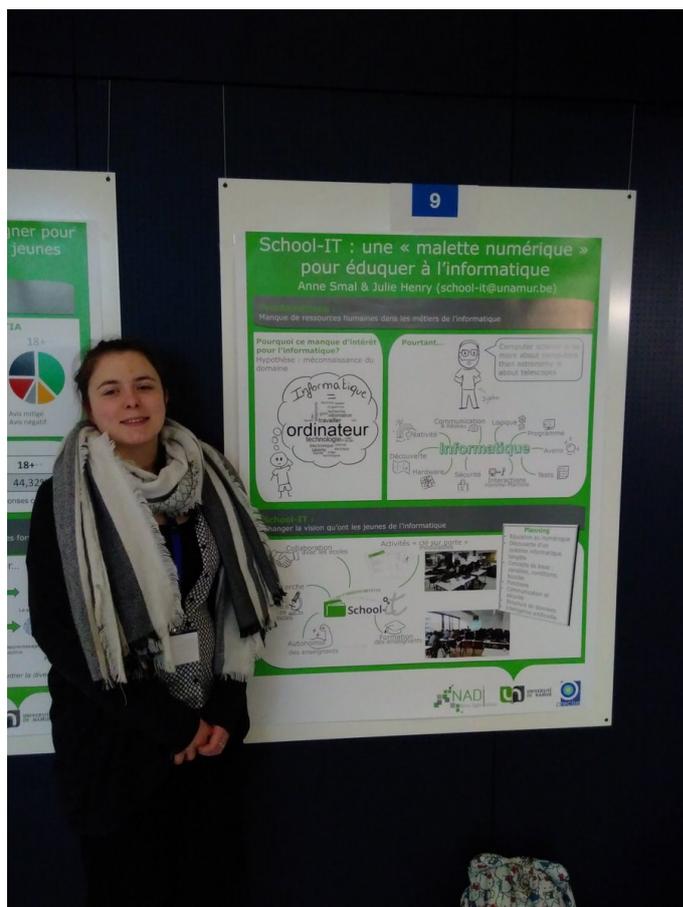


ailleurs. Une étude très sérieuse sur la qualité des bières suisses a ainsi été menée... et s'est, par ailleurs, vue prolongée à Ludovia (voir le prochain infoNews).

Le séjour s'est terminé par une petite balade improvisée au bord du lac, sous un très beau soleil. Lausanne est une ville bien accueillante...

Quelques anecdotes en vrac :

- Anne a failli ne jamais arriver en Suisse suite à un léger oubli... de carte d'identité. Heureusement qu'elle a un gentil copain qui la lui a retrouvée... chez sa maman, et un gentil papa qui a fait le trajet jusque Bruxelles pour la lui ramener.
- Julie a oublié : (1) son pyjama ; (2) en jour 1, les posters à l'hôtel (affichés seulement, dès lors, à partir du 2^e jour) et les billets d'avion dans les bâtiments du colloque (jamais retrouvés) ; (3) en jour 2, son gsm sur le pupitre des orateurs (retrouvé, personne n'en a voulu...).



- Anne a découvert vendredi matin qu'elle ne pouvait pas embarquer pour le retour, son billet ayant été annulé par erreur par Brussels Airlines. Heureusement, la carte d'embarquement de Anne a été réactivée, grâce au travail de l'agence de voyage, à moins de deux heures du décollage. Grand soulagement, même si Myriama s'était déjà portée volontaire pour la loger le cas échéant.
- Le personnel de l'aéroport de Genève a suspecté un trafic d'électronique à la vue du nombre de micro:bit qu'Anne transportait. Il a fallu les convaincre qu'ils étaient utilisés dans un objectif d'éducation et qu'on revenait tout juste d'un colloque sur le sujet.
- Anne a pris la décision d'éviter les colloques internationaux... Pour le moins, ceux qui se déroulent en Suisse !



► Anne SMAL, Chercheuse

Présents à la Foire du Livre de Bruxelles

Et puisque la didactique devient une spécialité namuroise, autant le faire savoir...

Le 7 février, Julie HENRY (Assistante) et Étienne VANDEPUT (Collaborateur scientifique) étaient présents à la Foire du Livre de Bruxelles, où les Presses UNamur (PUN) organisaient une **rencontre autour du livre** « **L'informatique et le numérique à l'école : qui, quoi, comment ?** ».

Cet ouvrage est toujours disponible aux PUN (voir notre article dans l'InfoNews 6 - Juin 2017) :

Coordination éditoriale de Julie HENRY, Aude NGUYEN, Etienne VANDEPUT
Presses universitaires de Namur | Informatique, juin 2017

Fiche technique : pun.be/fr/livre/

Références : 978-2-87037-976-9

ISBN 10 : 2870379765 - 13 : 9782870379769



Prêts pour EduCode ?

Julie HENRY et Fanny BORAITA vous donnent rendez-vous les **27, 28 et 29 août 2018 à Bruxelles** pour le colloque EduCode.

EduCode est la première édition d'un colloque annuel international dédié à l'éducation, aux pratiques et à la recherche dans les domaines liés au numérique. Professeurs, chercheurs, étudiants et toute personne intéressée par le sujet sont invités à réfléchir sur l'enseignement au numérique et par le numérique. Des conférences, des tables-rondes, des ateliers pratiques, des démonstrations, des présentations de recherches rythmeront les trois journées pour informer, se former et stimuler la réflexion.

Vous souhaitez proposer le compte-rendu d'une expérience pédagogique ou présenter la construction d'un outil innovant, d'une ressource sous la forme d'un poster ou d'un atelier ? Vous souhaitez proposer un retour d'expérience ou un article scientifique portant sur l'enseignement de l'informatique ou de la pensée informatique, l'enseignement déconnecté, l'éducation ou la culture numérique, la littératie numérique, les référentiels de compétences et curricula, la formation des enseignants, l'évaluation ou l'analytique de l'apprentissage ?

Vous souhaitez proposer le compte-rendu d'une expérience pédagogique ou présenter la construction d'un outil innovant, d'une ressource sous la forme d'un poster ou d'un atelier ? Vous souhaitez proposer un retour d'expérience ou un article scientifique portant sur l'enseignement de l'informatique ou de la pensée informatique, l'enseignement déconnecté, l'éducation ou la culture numérique, la littératie numérique, les référentiels de compétences et curricula, la formation des enseignants, l'évaluation ou l'analytique de l'apprentissage ?

L'appel à communication est ouvert jusqu'au 23 avril !

Toutes les informations pratiques se trouvent sur : frab.educode.be/fr/educode2018/



La formation des enseignants... On s'investit !

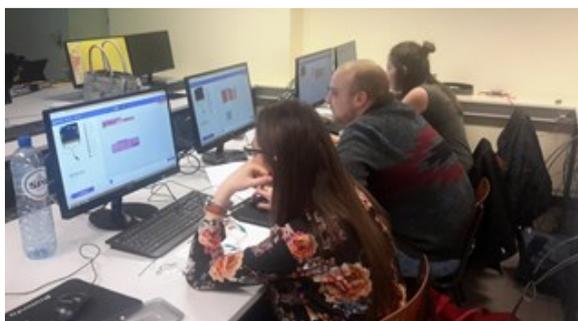
Notre Faculté continue à se préoccuper de la formation continuée des enseignants, que ce soit via des formations "officielles" reprises dans les catalogues d'organismes tels que le CECAFOC ou via des initiatives ponctuelles originales.

On annonce une formation continuée "renforcée", doublée en termes de nombres de jours obligatoires (de 3 à 6 jours par an) et, d'une certaine manière, un "retour" du numérique dans l'enseignement. Si la forme qui est prise n'est pas encore connue, on évoque de plus en plus la pensée informatique. En témoignent l'invitation à présenter, le 2 mars dernier, ce qu'est cette pensée au groupe responsable de définir le futur "référentiel de compétences numériques" et les réponses fournies dernièrement par la Ministre SCHYNS (archive.pfwb.be/100000002089093, page 6).

Dès lors, en plus des formations typées "informatique" organisées par Denis DARQUENNES (voir page suivante),



une formation a eu lieu les 1er et 2 février au sein de notre Faculté avec comme objectif de mettre "la pensée informatique à portée de tous". Une douzaine de profes-



seur.e.s (principalement des enseignant.e.s en langues – maternelle et étrangères - et en religion) est venue démystifier ce concept, à travers notamment des moments de découverte d'outils (Makeblock, micro:bit et thymio) et de lectures, mais également à travers sa mise en pratique via des activités déconnectées en lien avec leurs disciplines (analyses grammaticale et orthographique, traduction, entre autres).

Les 14-15 et 20-21 février, ce sont près de 50 futur.e.s institutrices.eurs primaires de l'HENALLUX qui sont venu.e.s se former durant 9 heures au codage/décodage de l'information, au schéma fonctionnel d'un ordinateur et au traitement formel que celui-ci est en mesure d'effectuer.

Ces étudiant.e.s ont également été initié.e.s à l'usage de divers outils : micro:bit, robot Dash (sur tablette), thymio et scratch junior (sur tablette). L'objectif de cette initiative prise par leur professeure, Madame Christine LEFÈVRE, dans le cadre du cours AMTICE (Apport des Média et des TIC en Enseignement) est d'amener ces étudiant.e.s à créer, en autonomie totale, des activités d'initiation à la pensée informatique à destination d'enfants de 5 à 12 ans. Ces activités seront mises en place durant une journée consacrée, le 24 avril, à l'école communale d'Aisemont. Ce sont pas loin de 80 enfants qui pourront en bénéficier. Un reportage est prévu dans le prochain InfoNews. A suivre, donc !



► Julie HENRY, Assistante

CECAFOC : un rendez-vous annuel avec les enseignants du secondaire

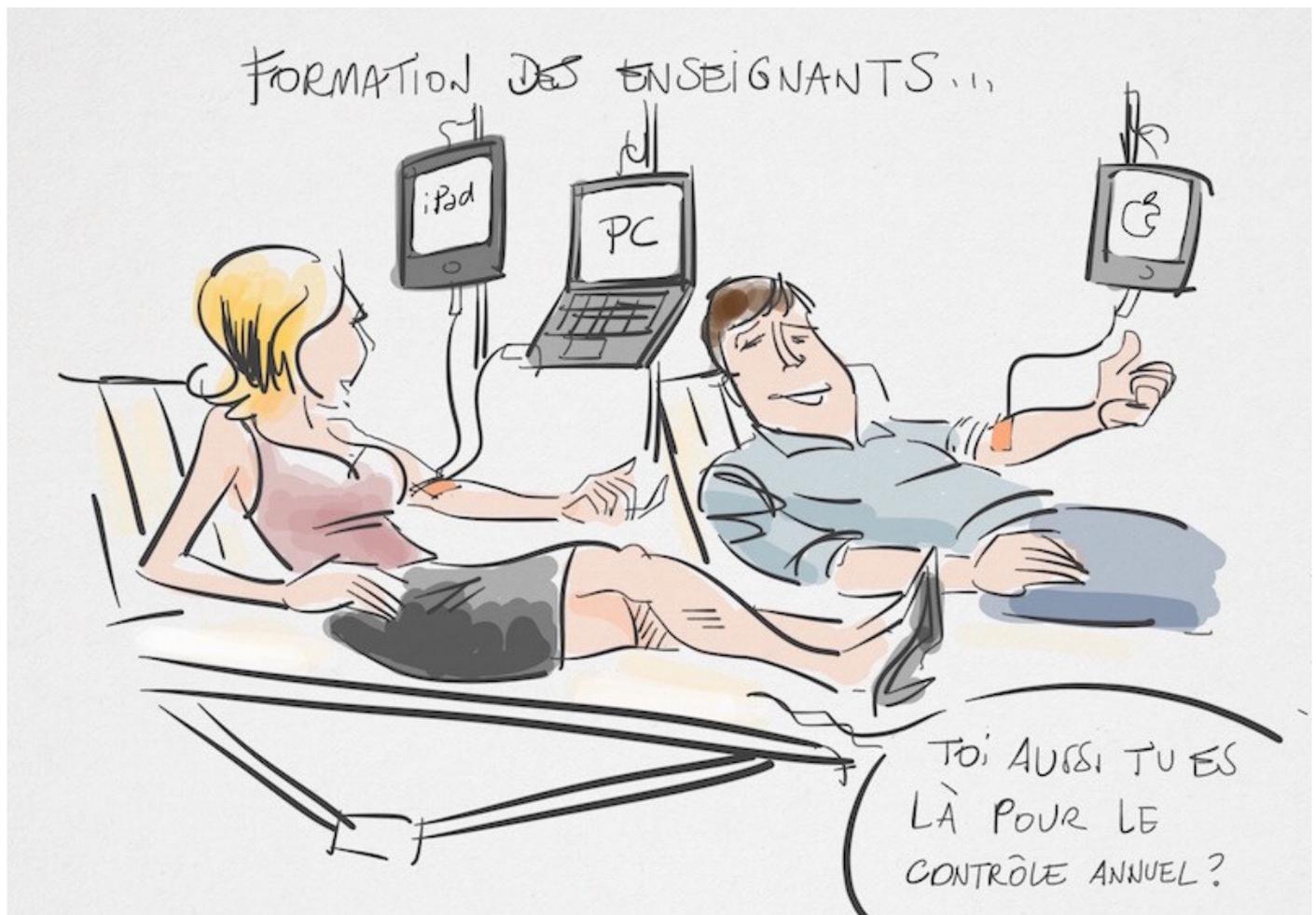
Depuis quelques années déjà, les Journées CECAFOC sont devenues un rendez-vous incontournable à la Faculté d'Informatique.

Cette année, Julie HENRY et Denis DARQUENNES ont encadré les enseignants du secondaire, du réseau de l'enseignement catholique, durant leurs deux journées de formation continue, les 1^{er} et 2 février.

Julie HENRY a consacré sa formation à « la pensée informatique à portée de tous » (voir page précédente). Denis DARQUENNES a, quant à lui, exploré les potentialités du logiciel libre, comme appui didactique d'une part, et comme outil de gestion d'un ordinateur de l'autre, dans le domaine de l'installation de logiciels. Ubuntu et sa suite éducative étaient l'environnement choisi. Prenant appui sur les sources d'information en ligne d'Ubuntu, les participants ont procédé à la mise en place d'une machine virtuelle faisant coexister Windows avec Ubuntu, ainsi qu'à l'installation de logiciels selon diverses méthodes : Logithèque, Gdebi pour les paquets debian, Synaptic et encore en Ligne de Commande.



► Denis DARQUENNES,
Collaborateur didactique



Les nouveaux venus du Q2



ABIDA Rabe

est stagiaire chez Vincent ENGLEBERT.
Elle occupe le local 308



HOURK Savet

est stagiaire chez Jean-Noël COLIN
Il occupe le local 220.



AMEN Lise

est stagiaire chez Michael PETIT.
Elle occupe le local 208.



KOEPP Julien

est stagiaire MASI chez Benoît VANDEROSE.
Il occupe le local 426.



CESAR Mohamed

est stagiaire chez Jean-Noël COLIN
Il occupe le local 225.



KOUZNETSOV Denis Alexandrovich

est stagiaire MASI chez Laurent SCHUMACHER.
Il occupe le local 225.



CHHUM Heng

est stagiaire chez Jean-Noël COLIN
Il occupe le local 220.



STREGNAERT Guillaume

est stagiaire chez Jean-Noël COLIN
Il occupe le local 223.



CHOUASSI_YOUMBI_Joel

est stagiaire MASI chez Laurent SCHUMACHER.
Il occupe le local 223.



THIRY Florence

Chercheuse dans l'équipe CRIDS-UTS
de Claire LOBET
Elle occupe le local 321.



EVRARD Laurent

est étudiant-tuteur l'UE INFO B132 de
Benoît FRÉNEY.



WRINCQ Delphine

est stagiaire chez Catherine BERNARD.
Elle occupe le local 208.



HENRION Cédric

est stagiaire MASI chez Benoît VANDEROSE.
Il occupe le local 426.



HENRY Carl

est étudiant-tuteur l'UE INFO B132 de
Benoît FRÉNEY.

Au revoir
et
Merci
d'avoir partagé un
moment de notre vie

À : Nicolas GENON, Annanda RATH
(chercheurs) et à nos stagiaires,
Fanny DEHOX, Julien DEL-
PLANQUE, Movsun KUY, Gauthier
MICHEL, Brieuc OLIVIER, Kimheng
SOK, Nicolas THEATE et Blandine
WILLEMART

SmartNGov : Réseau de chercheurs autour des thématiques Smart et eGov



Les thématiques de la Smart City et de l'e-Government sont assez visibles dans la recherche, et de plus en plus dans la presse généraliste. La Smart City réfère à la création de solutions innovantes, avec la technologie comme facilitatrice pour améliorer la qualité de vie des citoyens. L'e-Government (ou administration électronique) consiste en l'application des nouvelles technologies pour améliorer la qualité de services des administrations aux citoyens. Ces deux sujets sont donc étroitement liés.

Avec d'autres collègues, nous avons fait le constat que des personnes travaillant dans ces domaines similaires ne se connaissent pas forcément au sein de l'UNamur et qu'il serait opportun de stimuler la discussion entre Facultés et, qui sait, créer de futures collaborations. Il a dès lors semblé judicieux de créer un réseau informel des membres de l'université autour du thème « Smart City et e-Gov » : C'est ainsi que le réseau SmartNGov est né.

Ce réseau comporte 33 personnes et est la première articulation pluridisciplinaire, au sein de NADI, de personnes autour d'une thématique de recherche commune. La première réunion a eu lieu le 9 janvier 2018 et a été un franc succès avec plus de 20 participants et, surtout, une représentation des facultés de gestion, d'informatique et de droit. Après un tour de table de présentation,

les idées pour animer le réseau ont été évoquées ainsi que les possibles collaborations entre les personnes présentes :

- **Discussion thématiques / Colloques** autour de sujets de recherche ou d'actualité spécifiques (RGPD, Définition Smart City, Participation citoyenne, ...). La première discussion a d'ailleurs eu lieu le 26 mars 2018 et a tourné autour du concept très large de la Smart City.
- **Orateurs invités** (Ville de Namur, SPW, BEP, NRB...) pour venir échanger leur expérience concrète et leurs éventuels besoins.
- Présentation de **projets de recherches** (ex : Wal-e-cities, FLEXPUB) : description de projet ou résultats d'aboutissement d'un projet.
- Mise en place d'une **mailing-list** et d'un **espace documents** pour le partage d'informations.

SmartNGov est ouvert à tous les chercheurs et académiques intéressés par les thématiques de Smart City et d'E-Government. N'hésitez donc pas à rejoindre le réseau !



▶ Anthony SIMONOFSKI,
Doctorand



▶ Antoine CLARINVAL,
Chercheur



▶ Benoît VANDEROSE,
Chercheur

Il a défendu sa thèse avec succès



► LE 25 OCTOBRE 2017

Denis DARQUENNES

On Multiplicities in Coordination Languages

Promoteurs : Jean-Marie JACQUET



Abstract : Coordination languages provide a nice framework for separating computations from interaction among components. Promoted by Carriero and Gelernter, Linda is the first coordination language having been proposed. Since then, many variants have been studied in the coordination community, among others by the Coordination research group at the University of Namur. Most of them however suffer from the Linda property of manipulating only one tuple at a time, which is obviously not expressive enough to tackle service oriented applications where, for instance, recommendation is a key feature.

In this context, this thesis proposes and studies several extensions of Bach, a Linda dialect developed at the University of Namur. They offer the possibility of manipulating many instances of a same token at a time as well as of manipulating simultaneously many instances of different tokens. Our work includes both the definition of the languages, the study of their expressiveness, the design of implementations as well as the conception of tools for reasoning on programs written with them.

Inauguration de NaDI

Enfin... Après quelques mois de retard, NaDI a été inauguré, comme il se doit, en février 2018.

L'Institut NaDI (Namur Digital Institute) regroupe cinq centres de recherche préexistants (PreCISE, Focus, CRIDS, CeRCLe et CIRCé) dont l'autonomie sera toutefois conservée.

NaDI mettra en commun les ressources de ces différents centres, soit au total pas moins de 150 chercheurs, au profit des projets de recherche. Cette union des forces, des compétences et des talents se fera aussi, mais à moindre échelle, en termes de logistique et de moyens administratifs.

NaDI espère collaborer également, de manière plus ponctuelle, avec des chercheurs venus d'autres instituts de l'UNamur (Naxys et Narilis p.e.) et étendre son rayonnement dans le monde des entreprises.

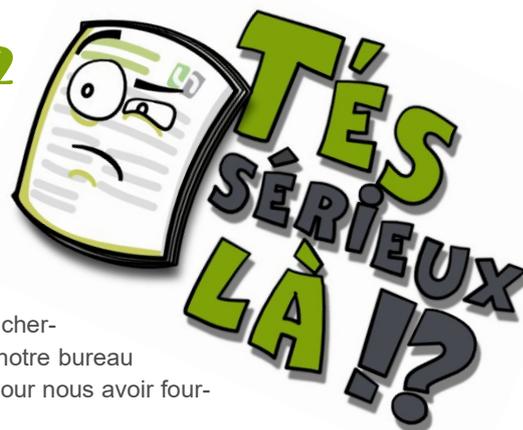
La direction du NaDI sera assurée en duo par Yves POULLET, ancien recteur de l'UNamur, fondateur et, pendant 31 ans, directeur du CRID(S), et par Jean-Marie JACQUET, professeur et ancien doyen à la Faculté d'informatique et membre du centre de recherche Focus (Foundations of Computer Sciences).

Souhaitons-lui de susciter de nombreux projets de recherche !



La légende du T-Rex - Episode 2

Les dinosaures envahissent encore et toujours la faculté !



Après 6 mois d'efforts masticatoires et digestifs, l'étude Dinosaurus menée par les chercheurs du 426 est toujours en cours. La notoriété de l'étude a franchi la porte de notre bureau et de nombreux mangeurs ont rejoint notre équipe (merci au passage à Benoît V. pour nous avoir fourni deux nouvelles oies à gaver).

Pour ceux qui dormaient au fond ou qui n'étaient pas encore parmi nous, les Dinosaurus sont des biscuits en forme de dinosaure conditionnés par paquet de trois. On peut retrouver des biscuits ayant la forme d'un iguanodon, d'un T-Rex, d'un tricératops, d'un protocératops, d'un stégosaure ou encore d'un diméTRODON, soit 6 modèles possibles. L'étude Dinosaurus consiste à valider ou briser avec l'aide des statistiques un mythe légendaire, affirmant que le biscuit en forme de T-Rex est le plus rare.

Ces derniers mois, nous avons pu récolter énormément de données. Lors du précédent article dans l'InfoNews, nous avons recensé 50 paquets ; nous avons aujourd'hui passé la barre des 300. Avant de présenter les nouvelles statistiques, voici une liste des faits notables qui ont marqué ces derniers mois de recherche :

- Le 100^e T-Rex a été mangé. Les félicitations vont à Maxime Cordy !
- Après de nombreuses tentatives, une pyramide comportant 80 boîtes de Dinosaurus, rendant compte du travail accompli, a pu être érigée. Nous saluons l'architecte en chef Anne SMAL ainsi que Cédric HENRION et Julien KOEPP, les petites mains qui ont construit de nombreux prototypes et ont contribué à l'achèvement de ce chef d'œuvre du premier art. Souhaitons une longue vie à cette pyramide, qu'elle résiste longtemps à la balle en mousse de Tony et aux envies de destruction trop fréquentes d'Antoine !
- Trois mangeurs ont dépassé le seuil des 50 paquets mangés.
- Le paquet contenant trois T-Rex, que nous appelons le Saint Spécial Paquet, a été ouvert par Tony LECLERCQ ! On peut féliciter comme il se doit notre cher secrétaire scientifique, qui possède désormais le titre de seul détenteur du Saint Spécial.
- Un poster présentant les derniers résultats de l'étude a été exposé à la journée de la recherche du 29 mars dernier.
- Le premier T-Rex de l'étude a atteint l'âge de 200 jours. Il est toujours conservé avec grand soin par Julie HENRY, notre conservatrice de musée.



Et maintenant, comme promis, les résultats...

Nous avons effectué un test d'hypothèse avec la loi binomiale (942 essais – 314 paquets x 3 biscuits, succès 1/6 pour un dinosaure donné) pour chacun des dinosaures. Nous n'avons malheureusement pas pu conclure significativement qu'un dinosaure a une probabilité inférieure à 1/6 d'apparaître, ce qui inclut le T-Rex. Cependant, nous ne rendons pas encore notre conclusion formelle sur le Mythe. Notre prochain objectif est d'atteindre les 500 paquets. Le test sur cet échantillon permettra au bureau de recherche 426 de rendre sa conclusion sur le Mythe du T-Rex.

Rendez-vous donc au prochain InfoNews, pour la conclusion de l'étude !



► Antoine CLARINVAL,
Chercheur
Et ses acolytes Anne, Julie et Tony

Le petit guide de survie tokyoite de Tony



Ceci est un petit guide de survie tokyoite. Vous avez la chance d'avoir un papier retenu pour une conférence au Japon ou simplement d'y passer du temps ? Félicitation ! Voici quelques petits conseils pour profiter au mieux de cette extraordinaire expérience.

Haneda ou Narita ?

Il ne s'agit nullement de la traduction de bonjour ou au revoir mais bien des aéroports tokyoites. Haneda est l'aéroport le plus proche du centre de Tokyo, logiquement vous atterrirez sur l'île artificielle de ce dernier ! Narita est l'aéroport excentré (à notre échelle) mais est tout aussi efficacement relié aux transports publics (hormis la durée du trajet).

A noter l'existence de vols réguliers entre Paris et Tokyo (Haneda) avec arrivées vers 12h à Tokyo et départs pour Paris vers 23h. La seule correspondance est Bxl-midi Paris avec les bagages gérés par Air France dès Bruxelles et le voyage en TGV 1er Classe. Autre avantage, l'escale retour est courte et francophone.

Suica card

Après avoir récupéré vos valises, vous prendrez certainement les transports en commun. Une particularité du réseau de ces derniers, c'est que même pour un type de transport, par exemple le métro, il y a différents prestataires de services ! Ainsi, si vous n'achetez pas le ticket de la compagnie adéquate, certaines lignes vous seront refusées. De plus, à Tokyo, on paie au trajet (d'une station à une autre). Complicé ? Et bien non, je vous conseille d'acheter la SUICA CARD. Celle-ci a deux intérêts, la première c'est qu'elle est disponible aux guichets des aéroports mais aussi sur certains distributeurs compatibles "touriste" (ils ont la particularité d'avoir une IHM en anglais et de prendre les cartes étrangères). Le second gros avantage est la compatibilité de la carte pour toutes les compagnies ! Ainsi, vous effectuez vos trajets sans vous poser de questions.

Métro

A Tokyo, la direction des différentes lignes de métro n'est pas indiquée avec le terminus mais avec la station suivante

(généralement) ainsi que les grosses stations présentes sur la ligne (exemples : Tokyo Station, Asakusa, Ueno, Shibuya...). Des applications smartphone existent pour calculer vos trajets, mais il est plus efficace d'avoir un plan et de se référer aux nombreuses indications dans le métro. A noter que grâce aux futurs jeux olympiques, le métro tokyoite entier est en passe d'être bilingue japonais-anglais. Dans le métro lui-même, seules quelques rames n'indiquent pas encore la station suivante en anglais, je n'ai eu le problème qu'une fois. Toutefois outre le nom de la station, son numéro est affiché et vous pourrez ainsi vous repérer.

Dois-je m'inquiéter des pickpockets ? Dans le métro, pas réellement, et dans les endroits que vous côtierez en tant que Gaijin, il n'en y a logiquement pas. Si vous faites appel à un service plus particulier, les Yakuas veillent à ce que les pickpockets vous laissent en paix... Ils s'assurent ainsi que vous puissiez dépenser votre argent dans leur business. Mais cela vous regarde et, si vous en êtes victime, vous l'aurez un peu cherché.

En général

Le Japon est un pays lointain et nous confronte à un choc culturel. Ce dernier, pour nous Européens, s'opère avec joie : tout est propre (rues, toilettes publiques...) et les gens sont très accueillants et serviables. Souvent, un japonais parlant anglais (pas forcément courant) sera prêt à aider un touriste perdu.

En remerciement dans leur accueil, montez-vous respectueux envers eux en n'oubliant pas quelques détails :

- on ne regarde pas son interlocuteur dans les yeux sauf si on le connaît très bien (et pas trop quand même) ;
- on ne fixe pas les gens en rue, cela mets les gens très mal à l'aise - apparemment on le fait sans le savoir/vouloir (mentionné

par un conférencier japonais) ;

- on ouvre jamais un cadeau devant la personne qui vous l'offre ;
- on se prépare à passer des chaussons aux pieds dans les logements, dans certains restaurants, visites... ;
- on ne mange pas en rue ;
- on ne traverse pas au rouge, même s'il n'y a personne ;
- bref, on se conforme aux règles et on montre notre bonne éducation.



► Le petit guide de survie tokyoite de Tony (suite)

Discutez avec vos collègues, vos hôtes du Japon, montrez que vous aimez ou êtes intéressé par ce pays et sa culture. Si vous abordez l'histoire, évitez de parler des conflits sino-japonais de 40-45 et de la guerre en générale. Demandez plutôt ce que sont les shoguns et abordez la période Edo !

Ojigi !

Dois-je effectuer la courbette souvent vue au JT ? La courbette télévisuelle est une courbette cérémonielle, protocolaire. Si vous, vous devez vous courber ainsi, c'est que vous avez fait une (grosse) bêtise et que vous devez présenter des excuses très sérieuses.

Dans la vie courante, vous vous courbez très légèrement - et surtout la tête - pour dire merci ou au revoir. Si vous avez peur de ne pas en faire assez, regardez votre interlocuteur (pas dans les yeux, n'est-ce-pas !) et ré-exécutez-vous à sa manière si nécessaire. Notez que l'on effectue un mouvement plus ou moins long et que l'on ne reste pas courbé.

Nourriture

Les nourritures japonaise et tokyoite sont un ravissement. La différence majeure sera la présence de légumes et de fruits - rares dans la capitale car ils sont chers -. Cela se ressent dans les plats, surtout si vous souhaitez manger végétarien... Vous en aurez toujours la possibilité (tofu ou autres) mais vous serez en manque de verdure ! En général, profitez des fast-food japonais qui sont de petits restaurants pour quelques personnes et qui ne disposent généralement que d'un comptoir autour des fourneaux du patron ! En une semaine, midi et soir, je n'ai pas fait deux fois le même type de restaurant car, de par leur tailles et la rapidité du service, ces derniers sont très spécialisés.

Dans les clichés touristiques, évitez le fugu (cher et comme vous êtes un touriste...) et les petites pieuvres vivantes (cause de morts chaque année). De toutes façons, pour en trouver il faut chercher...

Rappelez-vous que les sushis sont au Japon un mets de luxe qui se mange de manière occasionnelle. Vous en trouverez de différentes qualités, les moins chers (typiquement les 3, 4 sus-



his servis en accompagnement) sont meilleurs que chez nous. Attention, dans les restaurants à sushis, l'addition peut grimper très vite mais ils ne sont aucunement comparables avec ceux que l'on connaît. Il est à noter que les étrangers peuvent être refusés dans un établissement et que la taxe touriste existe ; c'est un fait dans certain endroit. C'est ainsi ! Renseignez-vous à l'avance ou invitez quelqu'un, moment privilégié pour discuter...

Lecture conseillée dans l'avion pour vous mettre dans l'ambiance

En manga, si vous êtes adulte et que vous détestez les mangas :

- le gourmet solitaire (Jiro Taniguchi et Masayuki Kusumi - Casterman), pour la nourriture ;
- la photographe (Kiriki Kenichi - Komiku Éditions), pour découvrir Tokyo ;
- la collection des Jiro Taniguchi pour découvrir le Japon traditionnel et contemporain (et se dire c'est aussi ça les mangas ?).

Sinon, je vous recommande *The Ghost in the Shell INT. 1* (Shirow Masamune - Glénat) : regarder l'année de parution, le lire (ainsi que les recherches effectuées) et se dire Woaw... Une des œuvres incontournables. Mais aussi, *Contes des sages du Japon* (Pascal Fauliot - Seuil) pour se préparer au "Zen".

Des conseil de visites ?

Comme ça, non. Cela dépendra tellement de votre personnalité : si vous êtes HighTech ou Fashion, si vous aimez les vieilles pierres, le zen...

Par contre, une petite discussion s'imposera à la pause-café avec Tony, Benjamine, Maxime (Cordy), Gilles, Xavier (quand il est de passage).

Préparez votre voyage à votre aise... (ou dans l'avion). Evitez les incontournables s'ils ne sont pas dans vos goûts. Un mois ne suffirait pas pour visiter Tokyo, ne perdez pas votre temps.



► Tony LECLERCQ,
Assistant
Secrétaire Scientifique

Anthony Simonofski finaliste du Prix Philippe de Woot 2018



Le mercredi 28 mars dernier, Anthony SIMONOFSKI (UNamur et KULeuven) participait, en tant que finaliste, à la 5^e cérémonie de remise du prix International Philippe de Woot, qui était organisée par l'UCL.

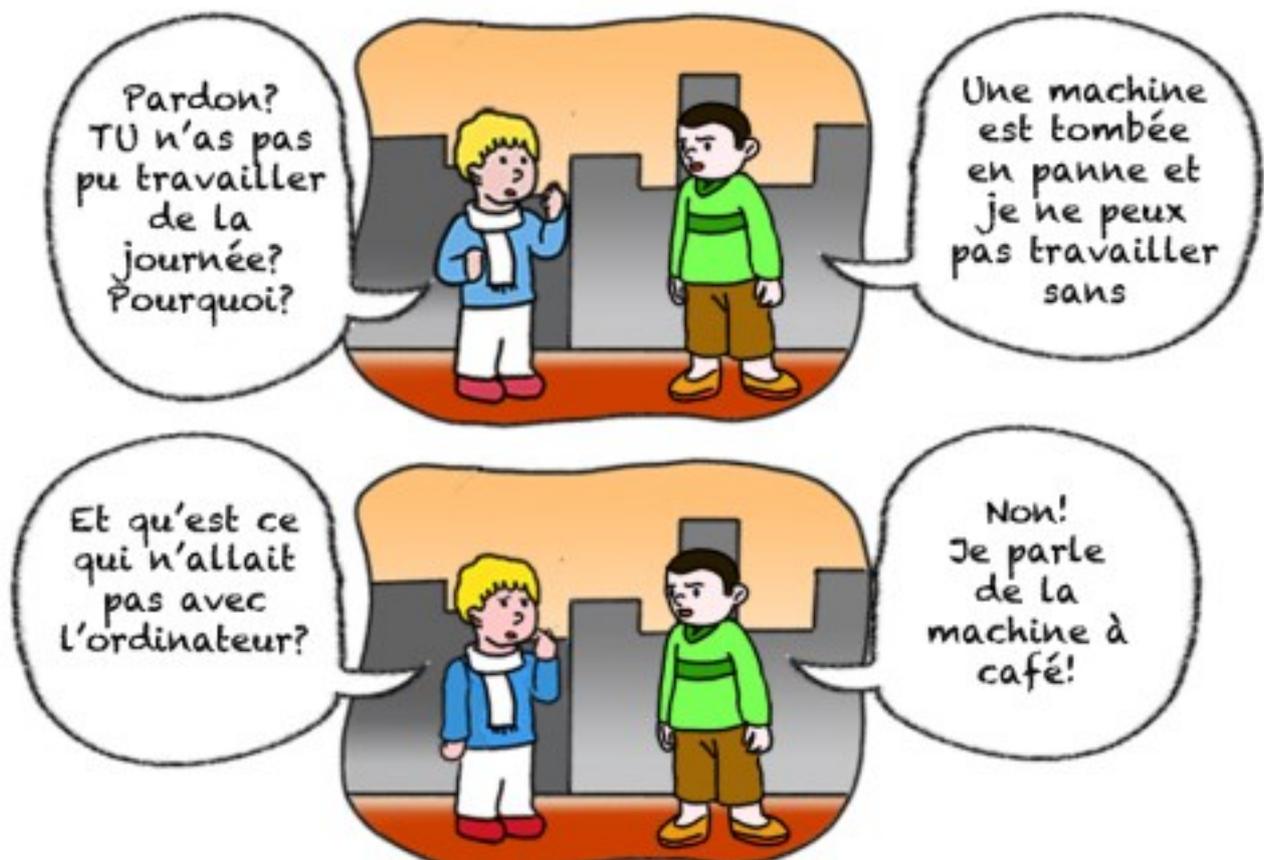
Le jury avait sélectionné 3 nominés parmi 46 mémoires de Master envoyés par des étudiants provenant de 21 pays. Parmi ces finalistes, on retrouve Anthony pour sa réflexion sur la participation citoyenne aux villes intelligentes.

Anthony a pu présenter, au public présent, son travail de mémoire et de sa recherche doctorale qui a pour thème "Citizen Participation in Smart Cities: Evaluation Framework Proposal".

Anthony n'a pas remporté le 1er prix... Mais nous le félicitons pour cette reconnaissance de l'excellence de son travail.

Le Prix Philippe de Woot récompense le meilleur mémoire à travers le monde constituant une contribution originale à la compréhension et à la réflexion sur la Responsabilité Sociétale des Entreprises ou sur le développement durable

Voir le résumé de son travail en une vidéo de 3 minutes : [youtube.com/](https://www.youtube.com/)



Cocorico pour la CoCoFin !

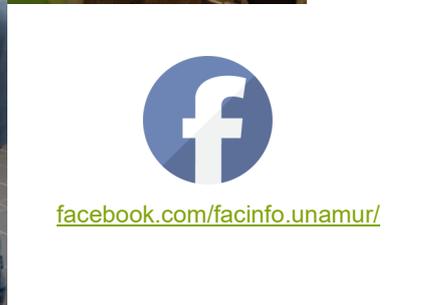
Nous ne le dirons jamais assez, promouvoir notre faculté est l'affaire de chacun d'entre nous...

La Commission de la Communication de la Faculté d'Informatique - CoCoFin pour les intimes - a pour mission de veiller à la visibilité de la Faculté dans les salons et soirées de promotion des études dans les écoles, les concours, etc. Elle ne manque d'ailleurs pas de faire régulièrement appel à votre énergie et à votre temps. **Merci à tous**, personnel et étudiants, de votre investissement.

Voici en quelques photos les événements pour lesquels la CoCoFin s'est, d'une manière ou d'une autre, investie ces derniers mois :

- ✓ 3 février : SIEP Tournai
- ✓ 9 février : JobFair IT 2018
- ✓ 23-24 février : SIEP Namur
- ✓ 9-10 mars : SIEP Charleroi
- ✓ 15-17 mars : SIEP Liège
- ✓ 17 mars : Matinée Portes Ouvertes
- ✓ 19-25 mars : Printemps des Sciences
- ✓ 29 mars : Journée de la recherche
- ✓ 30 mars : Midi rencontre avec le CETIC
- ✓ et tant d'autres pour lesquels nous n'avons pas de photos... mais dont nous gardons plein de bons souvenirs.

Alors, n'hésitez plus à l'avenir à vous porter volontaire pour toute ces actions... Occasions de porter notre tout nouveau tee-shirt dont le slogan a été créé par... Benoît VANDEROSE.



Cérémonie de diplomation de la promotion 2017



Le 17 novembre 2017 a eu lieu la séance de cérémonie de proclamation 2017 de la Faculté d'Informatique. Cette séance a été l'occasion pour les bacheliers et les masters en sciences informatiques (horaire de jour et décalé) et les masters de spécialisation en informatique et innovation (BAGI) de la promotion 2016-2017 de se réunir dans les locaux de leur (ancienne) Université.

Une cinquantaine de jeunes diplômés ont reçu leur diplôme des mains du Doyen, Vincent ENGLEBERT, et du Recteur, Naji HABRA, dans l'auditoire Adam Smith.

La cérémonie fut marquée par la remise du prix Jean Fichet (meilleur mémoire en sciences informatiques) 2017 remis à M. Gonzague YERNAUX (voir encart ci-dessous).

Le parrain de la promotion 2017, Monsieur Benoît Hucq, Directeur Général de l'Agence du Numérique, a félicité les nouveaux diplômés qui se (re)lancent sur le marché du travail et leur a donné de précieux conseils.

Prix Jean Fichet 2017

Le Prix Jean Fichet du meilleur mémoire en sciences informatique 2017 a été décerné à **M. Gonzague YERNAUX** pour son mémoire intitulé « **Equivalence algorithmique par transformations de programmes logiques avec contraintes** ».

Résumé : L'équivalence algorithmique est un sujet important en analyse de programmes. Elle est utile dans de nombreuses applications, dont la détection de plagiat et la reconnaissance automatique d'algorithmes. Nous proposons une approche nouvelle articulée autour des transformations de programmes logiques avec contraintes. Nous définissons un cadre de travail flexible dans lequel la comparaison de programmes logiques avec contraintes se fait par transformations syntaxiques successives. Nous introduisons des transformations de programmes logiques avec contraintes paramétrables et discutons leur impact sémantique sur les programmes. Nous évaluons la capacité de cette approche à préserver la structure des algorithmes capturés par les programmes, et proposons des extensions simples pour aiguïser le processus de comparaison algorithmique présenté.



► Isabelle DAELMAN,
Secrétaire des étudiants

Bien représentés au Cyber Security Challenge 2018



Cette année encore, nos étudiants nous ont représentés, les 7 et 8 mars dernier, au Cyber Security Challenge...

Après des épreuves éliminatoires de 36 heures notre équipe s'est qualifiée pour les pré-finales où ils se sont classés 30èmes, ex-aequo avec les 29èmes.

Et même s'ils n'ont pas été retenus pour la grande finale, ils méritent vraiment toutes nos félicitations pour cet investissement et leur participation plus qu'enthousiaste. Ils ont d'ailleurs été interviewés par la RTBF.

L'équipe [team.getname\(\)](https://www.team.getname.be/) était composée de Mathilde MONTULET, Laurent EVRARD, Oussama ESSAFI et Jérôme FINK.



CYBER SECURITY CHALLENGE

cybersecuritychallenge.be/



► Jean-Noël COLIN,
Professeur

Nos étudiants en visite au Musée

Nos étudiants de Bachelier-Bloc 1 ont rendu visite au NAM-IP afin de découvrir la mécanique et l'Histoire de l'Informatique. Cette sortie était organisée par Marie D'UDEKEM-GEVERS dans le cadre de l'UE INFO B113 - Approche anthropologique de l'informatique.



NAM-IP, asbl
Rue Henri Blès, 192A
5000 Namur
www.nam-ip.be/

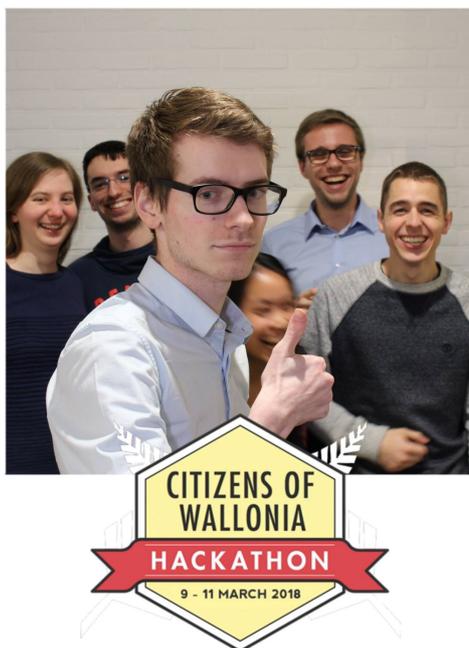


Hackathons : Des prix, encore des prix !

Hackathon « Citizens of Wallonia » - Mons

Le Hackathon « Citizens of Wallonia » est le plus gros évènement en son genre en Wallonie. Les étudiants de la Faculté d'Informatique s'y étaient déjà distingués l'année passée en remportant un prix. C'est donc avec la motivation d'égaliser ce résultat que nous nous sommes rendus à Mons le vendredi 9 mars après-midi ! Ça ne s'annonçait pourtant pas facile, après le désistement de certains étudiants nous réduisant à une seule équipe au lieu de deux...

Notre idée ? Attaquer le problème des Smart Cities sous un angle différent. Au lieu de créer une xième « smart app », nous avons voulu développer un moyen d'augmenter l'attrait de tous ces nouveaux services. Car de nombreux citoyens ne semblent pas se sentir impliqués dans cette dynamique. Nous sommes donc partis sur la mise en place d'une plateforme, fonctionnant comme un SaaS (Software as a Service), qui permettrait aux développeurs des « smart apps » d'envoyer des points de fidélité à notre service, points que les utilisateurs pourraient par après employer sous forme de « récompenses » dans d'autres applications, également à travers notre service. Un exemple : utilisez une application de poubelles intelligentes, gagnez des points pour vos déchets jetés et triés et échangez les points récoltés chez Libia Vélo contre 1h de vélo gratuite. Nous pensons

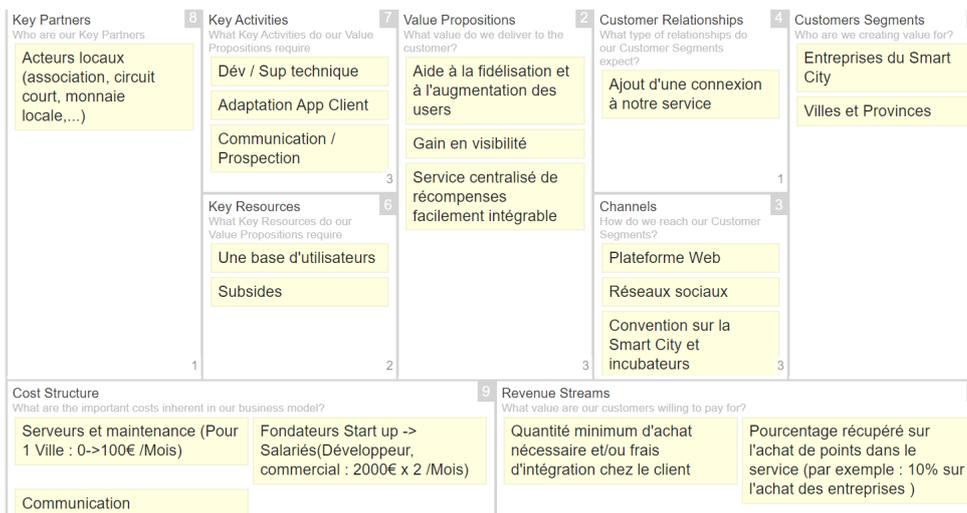


que de cette façon, les utilisateurs seraient plus motivés et fidélisés. Et du côté des développeurs, implémenter un système de reward dans son application se ferait en quelques appels à une API.

Émilie LAURENT et Céline DELHAYE au front-end, Thibaut CAPUANO et Guillaume MAÎTRE à la conception d'un use-case avec de l'IOT, François GEORIS au business et Simon GENIN au backend. Chacun avait sa place.

Notre principal challenge fut d'expliquer notre idée. Il est difficile de définir son utilité et son fonctionnement en quelques mots, davantage encore à des personnes orientées business. Même au sein de notre équipe, pour certains, le fait de ne pas avoir à gérer une application, mais plutôt un service dans le cloud, représentait un nouveau concept qu'il a fallu comprendre et interpréter... Eh oui, on en apprend des choses sur un weekend !

Au niveau du contenu, IBM Cloud, Microsoft cognitive, Business Model Canvas, TSimulus (outils de génération de séries temporelles réalistes (cf. le cours de processus stochastique)) et bien d'autres choses étaient expliquées au travers de différents ateliers. Pas le temps de s'ennuyer ! Heureusement, comme l'année dernière, nous avons des coachs à notre disposition pour challenger nos idées afin de les faire évoluer un maximum avant le pitch final.



Pitch qui fut bien préparé et accompagné de slides fort travaillés afin de faciliter l'explication de notre projet en seulement 4 minutes. Plus de 100 spectateurs, pas de place à trop d'improvisation avec le trac...

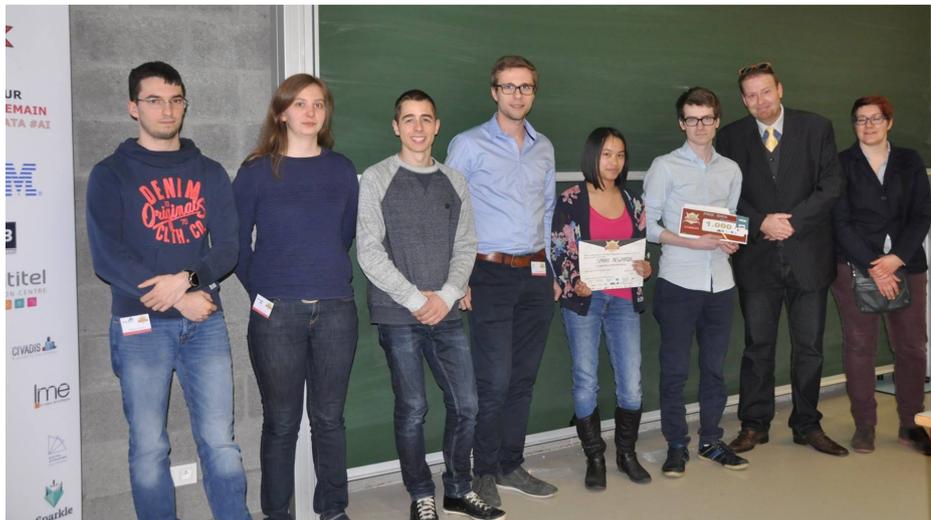
Au final, mission réussie ! Nous avons gagné un prix, celui de « business ». Il s'agit du **prix du meilleur Business Model Canvas**. Ce prix nous a plutôt surpris puisque nous étions l'une des

ET DE NOS ETUDIANTS DONT NOUS SOMMES SI FIER(S)

► Hackathon : Des prix, encore des prix (suite)

seules équipes non pluridisciplinaires ! Une bonne surprise également avec les cadeaux reçus qui comprenaient, entre autres, d'intéressantes formations...

Deux ans, deux prix. Jamais deux sans trois ! À l'année prochaine !



After movie Citizens of Wallonia : facebook.com/CitizensofWallonia/videos/



► Simon GENIN, Etudiant Bac-Bloc3

Hackathon HEX - Eindhoven

Le week-end suivant le hackathon « Citizens of Wallonia », un autre hackathon se déroulait à Eindhoven, du 16 au 18 mars. Vous pensez bien, on n'allait pas rater ça !

Ce hackathon, appelé HEX, faisait partie de la « MLH Hacking Season 2018 ». La MLH (Major League Hacking) est un organisme supervisant les gros hackathons aux États unis et en Europe.



Une fois sur place, nous avons commencé par un peu de team building, afin de nous trouver des partenaires. C'était intéressant de voir la façon dont les participants avaient été sélectionnés. Soit il s'agissait de bons informaticiens, soit d'étudiants de disciplines totalement différentes, mais en général avec d'excellentes compétences, soit provenant de prestigieuses universités. Nous avons finalement formé une équipe avec Jian, un « signal engineer » d'Oxford, Isabella et Adrian, tous deux étudiants en Droit de Cambridge et Soulayman, un étudiant Erasmus en multimédia originaire de Barcelone.

Travailler avec une équipe aussi pluridisciplinaire, et le tout en anglais, fut très enrichissant. Nous avons été surpris des compétences de ces étudiants. Par exemple, les



750 demandes de participation, de nombreux pays représentés, 300 participants sélectionnés de tous horizons, lointains même (jusque Moscou !), ça s'annonçait corsé ! Mais c'est ce qui rend ces concours si intéressants ! Jérôme Fink et moi-même (Simon Genin) sommes donc partis à deux, sans équipe, afin de tenter notre chance.

ET DE NOS ETUDIANTS DONT NOUS SOMMES SI FIERS

► Hackathon : Des prix, encore des prix (suite)

étudiants en Droit n'avaient aucun problème à discuter mathématiques ou logique ! Ils étaient impressionnants ! Ces connaissances multidisciplinaires sont un phénomène assez rare chez nous.

Ce hackathon était basé sur une large variété de thèmes. Nous avons choisi « **Futur of Mobility** ». Contrairement aux hackathons auxquels nous sommes habitués, nous avons reçu une étude de cas, ce n'était donc pas simplement un exercice de créativité. Nous devons optimiser une flotte de bus électriques, et ceci en fonction d'une tonne de variables en tout genre disponibles dans les dossiers présentés par la VDL, notre client. Si ce genre de problèmes vous intéresse, il s'agit ici d'appliquer ce qui est vu au cours de recherche opérationnelle.

Nous avons donc développé une solution d'optimisation linéaire du mieux que nous pouvions en un cours laps de temps, ainsi qu'une simulation multi-agent afin de pouvoir faire des observations. Enfin, une interface a également été proposée pour pouvoir administrer ce système. Nous avons vraiment eu beaucoup de mal à modéliser le problème, surtout sa fonction objective. Ce n'est que vers la fin des deux jours que tout s'est mis en place... Nous allons pouvoir soumettre une solution ! Une fois la période de hacking terminée, une série de juges sont passés entre les tables pour écouter un mini

speech. Seules les dix meilleures équipes seraient invitées pour la présentation sur scène, pour tenter de décrocher une place sur le podium

Et le top 10, nous l'avons fait ! Les juges ont apprécié notre solution et ont souligné la quantité de travail réalisée en si peu de temps. Nous avons laissé les anglophones gérer la présentation finale, car le projet devait être présenté en seulement 2 minutes maximum, pas le temps d'hésiter sur un mot ! Et le résultat fut excellent...

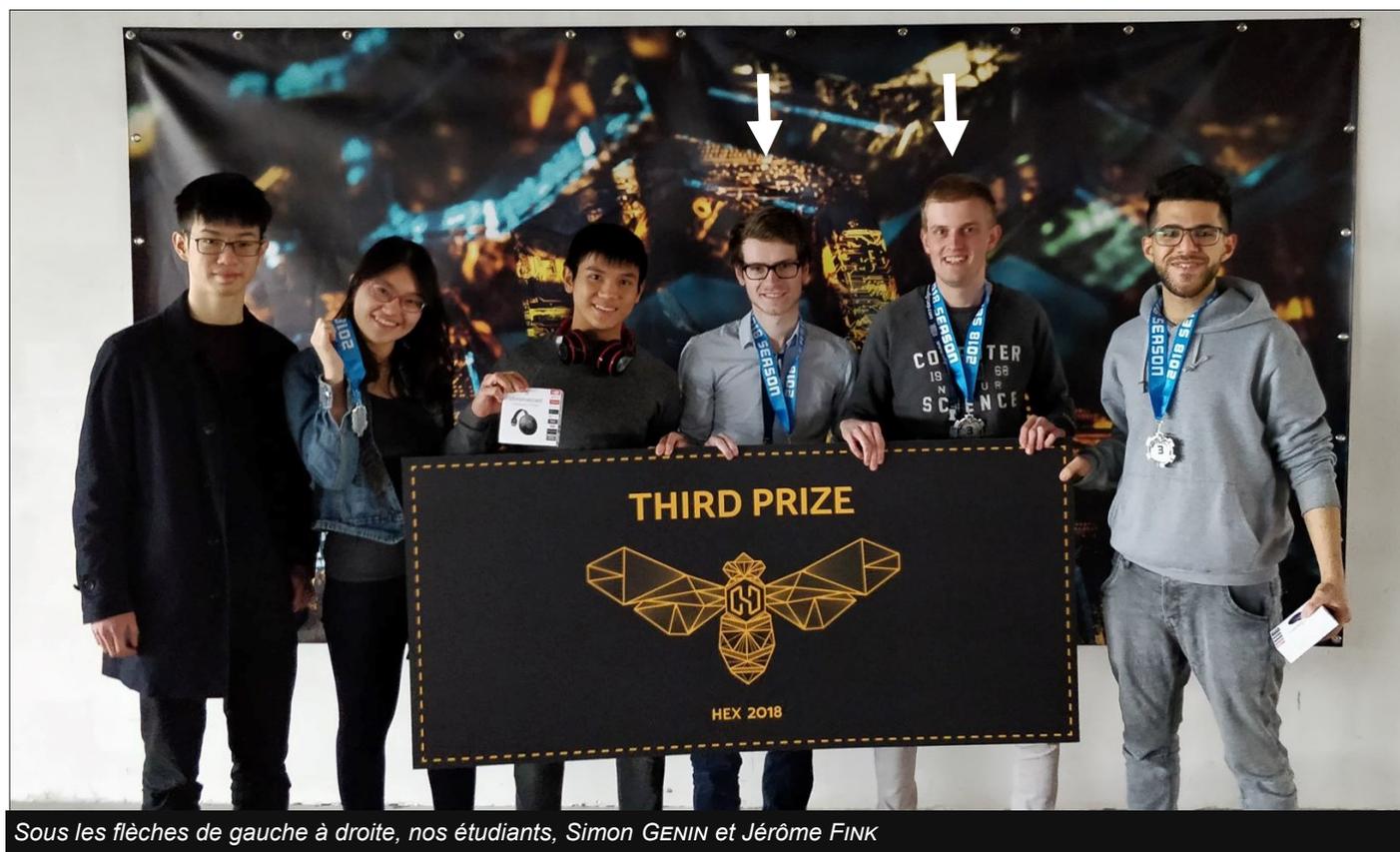
Enfin, lors de la remise des résultats, la bonne nouvelle ! Nous sommes 3èmes ! Pour un tel évènement, c'est un superbe résultat !

Si un nouvel hackathon de la MLH se déroule à nouveau à proximité, croyez-nous, on y retourne sans hésiter !

After movie HEX : [youtube.com/](https://www.youtube.com/)



► Simon GENIN,
Etudiant Bac-Bloc3



Sous les flèches de gauche à droite, nos étudiants, Simon GENIN et Jérôme FINK

Les nouvelles du Cercle Info

Un nouveau président pour 2018-2019



Martin WEYSSOW et Dorian VINTEVOGEL

Cette année, un seul candidat s'est présenté au poste de président du Cercle Info. C'est ainsi qu'avec grand plaisir, nous vous annonçons que **Martin WEYSSOW** reprendra, dès la rentrée académique prochaine, le flambeau que lui a remis le président sortant, Dorian VINTEVOGEL, lors de la soirée de passation qui a eu lieu le 16 avril. Nous lui souhaitons, ainsi qu'à son comité, bon courage dans l'exercice de ses fonctions.

Cette nouvelle ne nous fait pas oublier de redire un tout grand merci au comité Infodyssé pour cette année pleine de surprises.



facebook.com/cercleinfo/

et de l'E-Kot...

Cyber café de l'E-kot

L'E-kot, le kot à projet des étudiants en informatique a organisé, le samedi 24 mars, un cyber café au Cercle Informatique. Nous avons pu ainsi jouer en coopération ou en affrontement avec divers joueurs venus nous rejoindre. Nous remercions tous ceux qui sont venus nous rejoindre, ou qui nous ont regardé sur le stream depuis chez eux.

À l'année prochaine pour une nouvelle édition.



Soirée SMS

Lors de la semaine des kots à projets, l'équipe de l'E-kot a ressorti ses vieux grimoires et a réorganisé la soirée SMS. Cette soirée, comme son nom l'indique, consiste à transférer les SMS du GSM vers un écran géant à la lecture de tous. Cette année, nous avons également pu afficher des photos grâce aux Webkot et leur photomaton, mise en application même de nos cours d'informatique d'ambiance et mobile. Un tous grand merci à eux et tous ceux qui sont venus.



facebook.com/ekotnamur/



► Maxime CAUZ,
Etudiant Bac-Bloc3
Responsable de l'E-Kot

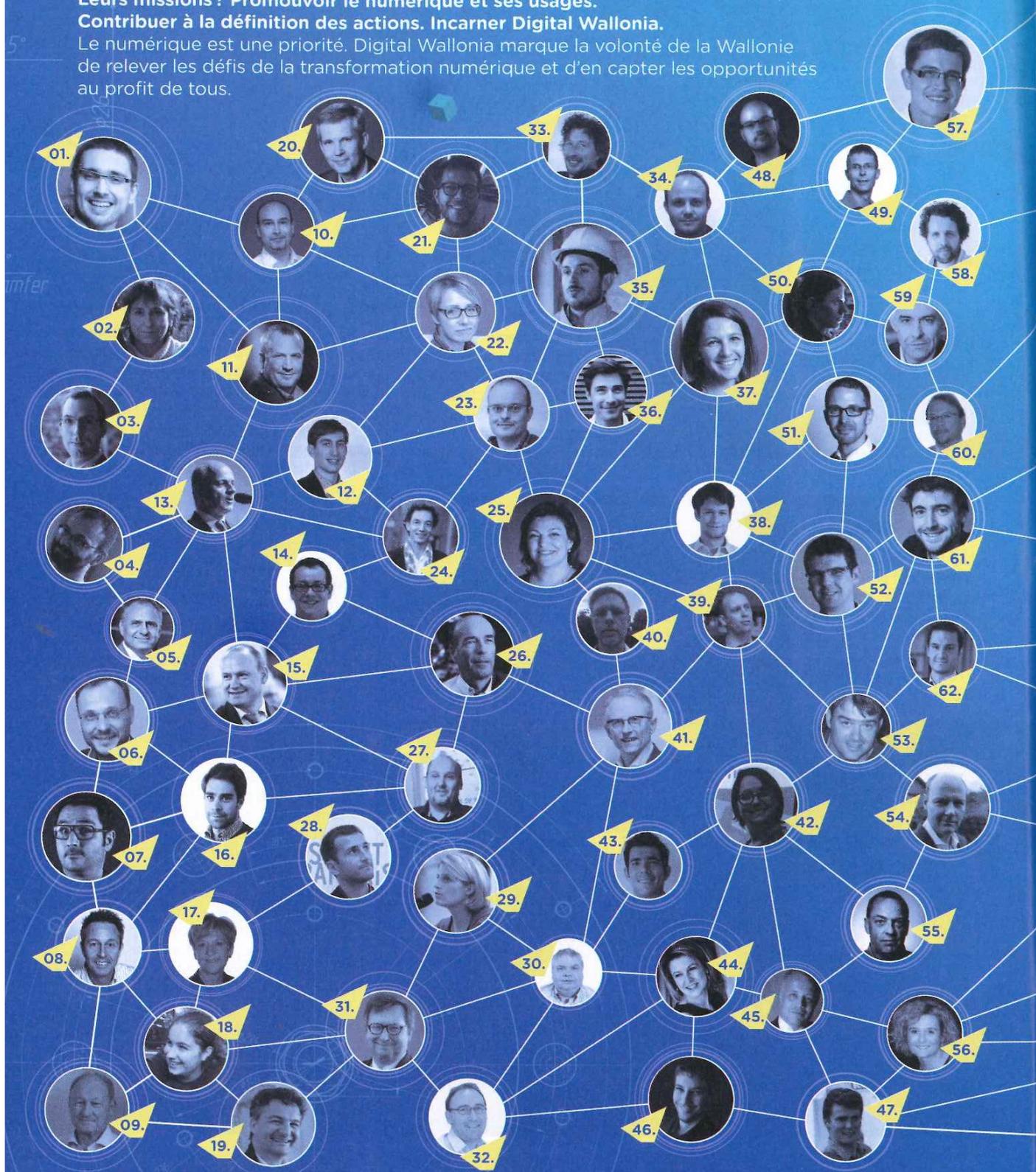
Qui sont nos anciens parmi les 108 Digital Wallonia Champions 2017 ?

ILS SONT PLUS DE 100. DECouvrez LES PREMIERS DIGITAL WALLONIA CHAMPIONS

Leurs missions? Promouvoir le numérique et ses usages.

Contribuer à la définition des actions. Incarner Digital Wallonia.

Le numérique est une priorité. Digital Wallonia marque la volonté de la Wallonie de relever les défis de la transformation numérique et d'en capter les opportunités au profit de tous.



► Qui sont nos anciens parmi les 108 Digital Wallonia Champions 2017 ? (suite)

Le 13 décembre 2017, les 108 premiers "Digital Champions" ont été dévoilés par Digital Wallonia. Ces personnes se sont engagées à être des promoteurs du numérique, des relais des préoccupations de terrain et des ambassadeurs de la marque "Digital Wallonia". Découvrez-les sur digitalwallonia.be/champions. Quelques visages vous seront sans doute familiers ? Et oui, quelques anciens figurent dans la liste... Retrouvons leur nom page suivante.

01. Sébastien ADAM
02. Ana AGUIRRE
03. Simon ALEXANDRE
04. Julien ANNART
05. Georges ATAYA
06. Xavier BASTIN
07. Gilles BAZELAIRE
08. Eric BLANCHART
09. Francis BODSON
10. Denys BORNAUW
11. Cédric BRAEM
12. Simon-Pierre BREULS
13. Francis CARNOY
14. Sébastien CASTIAUX
15. Frank CHENOT
16. Thibaut CLAES
17. Chantal CLARENNE
18. Céline COLAS
19. Pierre COLLIN
20. Baudouin CORLUY
21. Jérémy CORMAN
22. Carol DANNEVOYE
23. Olivier DE DONCKER
24. Baudouin DE HEMPTINNE
25. Muriel DE LATHOUWER
26. Olivier DE WASSEIGE
27. Frédéric DEDOBBELEER
28. Mikael DEGEER
29. Elise DEGRAVE
30. Dominique DERESTIAT
31. Paul-Marie DESSART
32. Jean-Pol DETIFFE
33. Hervé DOCQ
34. Maxime DUQUESNOY
35. Gaëtan DUJCKAERTS
36. Jean-Charles DWELSHAUVERS
37. Marina EVARISTO
38. Nicolas FINET
39. Christophe FRUYTIER
40. Antonio GALVANIN
41. Thierry GEERTS
42. Sandrine GEUQUET
43. Philippe GEUZAINÉ
44. Laurence GINDT
45. Jérôme GOBBESO
46. Laurent GRUBER
47. Laurent GRUMIAUX
48. David GUILMOT
49. Cédric GUSTIN
50. Christophe HERMANN
51. Nicolas HIMMER
52. Damien HUBAUX
53. Yvan HUGUE
54. Nicolas INSTALLÉ
55. Christian JANFILS
56. Delphine JENART
57. Sébastien JODOGNE
58. François JOURDE
59. Vincent KEUNEN
60. Axel KUPISIEWICZ
61. Pierre LABALUE
62. Evan LALOUX
63. Benoit LAMBIOTTE
64. Marcel LEBRUN
65. Marie-Laurence LEFÉBURE
66. Olivier LEFÈVRE
67. Pierre LELONG
68. Catherine LIÉGEOIS
69. Henri LOUVIGNY
70. Benoît MACQ
71. Isabelle MARX
72. Sandy MENEGAZZI
73. Daniel NERVENNE
74. Georges NIKOLAÏDIS
75. Jean-Claude NOBEN
76. Laurent NOËL
77. André OFFERMANS
78. Natacha PERAT
79. Denis PÉRIQUET
80. David PICARD
81. Bernard PIETTE
82. Ben PIQUARD
83. Étienne POURBAIX
84. Sandrine QUOIBION
85. Cindy RABAEY
86. Bernard RENTIER
87. Ingrid REYNAERT
88. Pierre RION
89. Benoît RONDEUX
90. Anthony SANTINO
91. Eric SANTKIN
92. Bruno SCHRÖDER
93. Michaël SCHYNS
94. Olivier SIMONIS
95. Jean-Claude STREEL
96. Renaud TILMANS
97. Cédric TUMELAIRE
98. Xavier VAN DIEREN
99. Bernard VAN LYSEBETTEN
100. Luc VANDENDORPE
101. France VANDERMEULEN
102. Olivier VANDOOREN
103. Pascal VANGRUNDERBEECK
104. Guy VANPAESSCHEN
105. Jacques VERLY
106. Thierry VERMEEREN
107. Martin WAROUX
108. Frédéric WINS

Plus d'informations:
digitalwallonia.be/champions

digital wallonia
be

► Qui sont nos anciens parmi les 108 Digital Wallonia Champions 2017 ? (suite)

Solution :

03 - Simon ALEXANDRE (promotion 2001),
11 - Cédric BRAEM (promotion 1994),
26 - Olivier DE WASSEIGE (promotion 1986),
29 - Christophe FRUYTIER (promotion 2009),
51 - Nicolas HIMMER (promotion 2008).

N'hésitez pas à nous faire savoir si nous avons oublié quelqu'un...

Le saviez-vous ?

Tournage de « Book of Vision » à la Faculté d'informatique !

L'équipe de tournage de « The Book of Vision », de Carlo HINTERMANN, a investi le rez-de-chaussée de la Faculté d'Informatique. Charles DANCE, une des stars de « Game of Thrones » était annoncé à Namur pendant le tournage. Rien ne permet cependant de confirmer qu'il était bien là puisque la séquence filmée ne faisait pas appel à lui...

Le tournage s'est déroulé le vendredi 10 novembre de 17 à 22 h. dans le hall des auditorios I01 et I03, hall qui avait été aménagés pour la circonstance (photos ci-dessous). Malheureusement, nous n'avons pas pu prendre de photo du tournage. Il ne nous reste qu'à découvrir le résultat lors la sortie du film... Mais reconnaitrons-nous nos locaux ?



Au revoir



Lucas BICICCHI

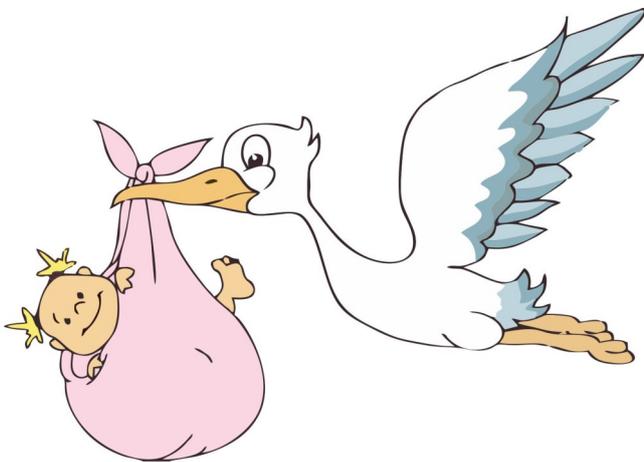
Etudiant de Bachelier - Bloc 1 à la Faculté d'Informatique.

Né à Namur, le 7 avril 1998.

Décédé à Moustier-sur-Sambre, le 10 février 2018.

Le carnet de famille

Le vendredi 8 décembre, Benoît VANDEROSE nous a présenté sa petite princesse, **Elisabeth**.



et, le mercredi 17 janvier, Benoît FRÉNAY a agrandi sa famille, grâce à une 2ème petite fille prénommée... **Zoé**.

A NE PAS MANQUER

Agenda des prochains événements



Avril

- 17 : Groupe de Section HD
- 18 : Chaire Francqui « Big Data Analytics For Business » (leçon 3) [\[FSESG\]](#)
- 19 : Bureau facultaire
- 20 : Souper de cours (Cercle de Droit)
- 26 : Conseil facultaire

Mai

- 3 : Groupe de Section Jour
- 4 : Salon Evolu'TIC
- 7 : Réunion du Collège scientifique
- 17 : Bureau Facultaire
- 25 : Journée de la Pédagogie
- 21 : Conseil facultaire

Juin

- 7 : Bureau facultaire
- 21 : Conseil facultaire
- 23 : Matinée Portes Ouvertes
- 25 : Date butoir pour la remise des notes (8:00)
- 29 : Délibérations et proclamation
- 29 : Souper facultaire
- 30 : Fin des cours

Nous contacter

Académique, scientifique, administratif, étudiant, ancien collègue, ancien étudiant ou ami de la Faculté d'Informatique, qui que vous soyez, nous vous offrons nos colonnes.

En français ou en anglais, partagez avec nous votre recherche, vos billets d'humeur, nouvelles, gags, petites annonces, et le reste...

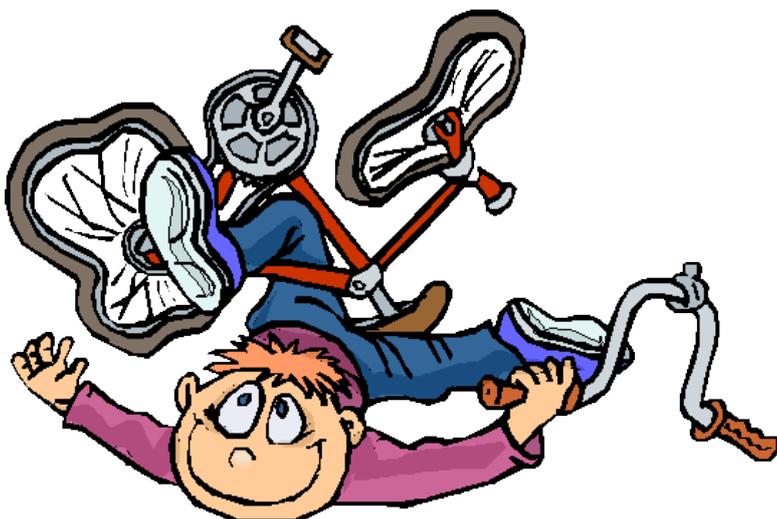
Une adresse :

visibilite.info@unamur.be

L'InfoNews paraîtra trois fois par an.

Votre équipe InfoNews

 **C'EST LE PRINTEMPS !!**
A nous les ballades en plein air



car le vélo, c'est excellent pour la santé...

[Conseil pour bien chuter](#)