

## KIKK Festival 2021 : la Faculté y était, nos étudiants aussi !

Du 131 à la 10<sup>e</sup> édition du KIKK Festival de Namur : l'épopée de GesturesHero, un projet de Master1

Le 4 novembre 2021, quatre étudiants de la Faculté d'Informatique de l'Université de Namur s'introduisent dans les rues de la ville en direction de la place d'Armes. Les passants s'intriguent ... Les bras des jeunes pressés embrassent des écrans d'ordinateur et des laptops. « Venons-nous d'assister à un casse de la fac d'info ou bien se prépare-t-il quelque chose ? » s'interrogent Alice et Bob, deux Namurois prenant leur café à proximité de la place de l'Ange. Pour Pierre (LUYCX), Tobias (JETZEN), Anthony (BAYET) et Maxime (ANDRÉ), la réjouissance et l'effervescence prennent le dessus sur le froid automnal qui vient les taquiner. Au bout de la rue de la Monnaie, un grand chapiteau se dresse devant le groupe. La dixième édition du KIKK festival s'ouvre à eux ! Pendant l'installation de leur stand, on peut les apercevoir gesticuler devant leur écran en écoutant de la musique. « Étrange manière d'entrer en communication avec un ordinateur ... » s'intriguent les premiers visiteurs.

### SOMMAIRE

#### La Une

- Kikk Festival 2021 1

#### A la loupe

- De Namur à Cluj-Napoca, et vice versa 4

#### Des nouvelles de nous...

- Les nouveaux arrivants 2021-2022 6
- SOFTER - 1st Greater Region Software Engineering Days 7
- Xavier Devroey est de retour ! 9
- Parution de l'ouvrage Eduquer au numérique 10
- Quoi de neuf, Docteur ? 11
- X. Devroey, program co-chair du 13e SSBE '21 12
- Le saviez-vous ? 13
- Marie Gevers au cœur des jardins du Vatican 14
- 4 jours sous le signe du genre 15

#### Et de nos étudiants dont nous sommes si fiers

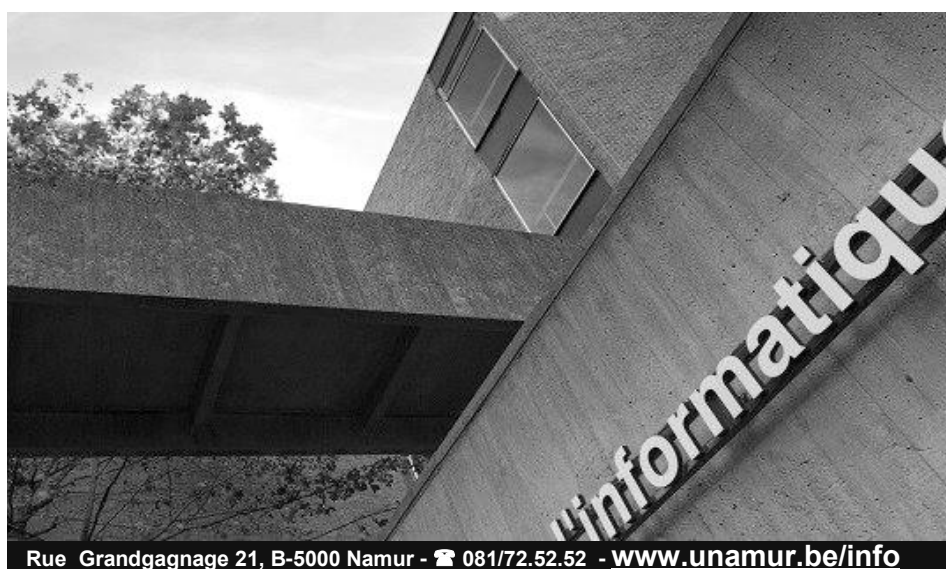
- Hackathon Citizen of Wallonia 2021 : Un nouveau prix pour nos étudiants 16
- Les news du CSLabs 17
- Un Cercle 2021-2022... Infolympien ! 21
- L'Ekot se raconte 22

#### C'est la vie

23

#### A ne pas manquer

24



Présentiel, distanciel...  
On s'adapte et  
on tient bon !

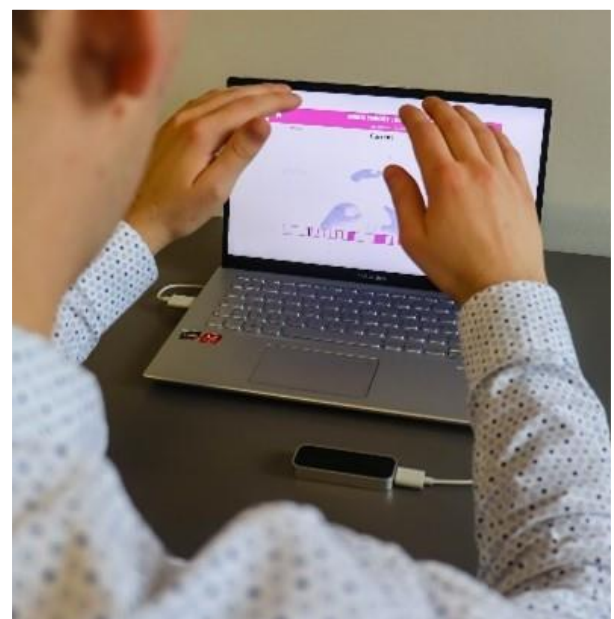
## ► KIKK Festival 2021 - La Faculté y était ! (suite)



Les plus curieux s'approchent et découvrent « GesturesHero, un jeu rythmique où vos mains deviennent vos instruments ! Vous interprétez des extraits musicaux en utilisant vos mains à la manière d'une chorégraphie gestuelle. Une sorte de Just Dance ou Guitar Hero mais avec les gestes uniquement. Cela est rendu possible grâce à une technologie (Leap Motion notamment) de suivi des mains en temps réel (real-time hand tracking) capable de créer un vrai sentiment d'incorporation chez les joueurs. »

GesturesHero est né en septembre 2020 dans le cadre du cours "Méthodes d'interactions avancées" dispensé par le Professeur Bruno DUMAS accompagné du Professeur Jean VANDERDONCKT (UCL) et de l'assistant Maxime CAUZ. Ils ont encadré le projet réalisé par Maxime ANDRÉ, Anthony BAYET, Tobias JETZEN et Pierre LUYCX, quatre

étudiants à l'époque en Master 1 Software Engineering.



## ► KIKK Festival 2021 - La Faculté y était ! (suite)

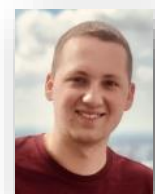


Un an et un examen réussi plus tard, le jeu a rencontré ses premiers joueurs au Market du prestigieux KIKK Festival de Namur qui explore la culture numérique et la créativité, en particulier à travers le croisement de l'art, la culture, la science et la technologie. Celui-ci qui se tenait des 4 au 7 novembre 2021 dans toute la ville.

Un bel exercice pour les étudiants qui ont, durant quatre jours, pitché, hot fixé (ahhh l'effet démo quand tu nous tiens !), networké et surtout appris de

cette expérience enrichissante. La rencontre avec les utilisateurs leur a permis d'obtenir de nombreux feedbacks et idées pour la suite du projet, d'identifier les limites du système, et de réagir par des solutions créatives « on-the-fly », exactement dans l'esprit du festival. Ils ont pu également rencontrer des professionnels venus de Namur, de Belgique et de l'étranger. Les étudiants ont pu discuter avec le monde politique actif dans le digital, notamment Willy Borsu, Mathieu Michel et l'échevine du digital de la ville de Namur, ou encore avec des entreprises comme SenseGlove, Deloitte, PhoenixIA, etc.

« Quel plaisir de voir le sourire des enfants, étudiants, parents, grands-parents et visiteurs lorsqu'ils jouent et réussissent des niveaux du jeu » retiennent surtout Pierre, Tobias, Anthony et Maxime.



◆ Maxime ANDRÉ,  
Étudiant de Master



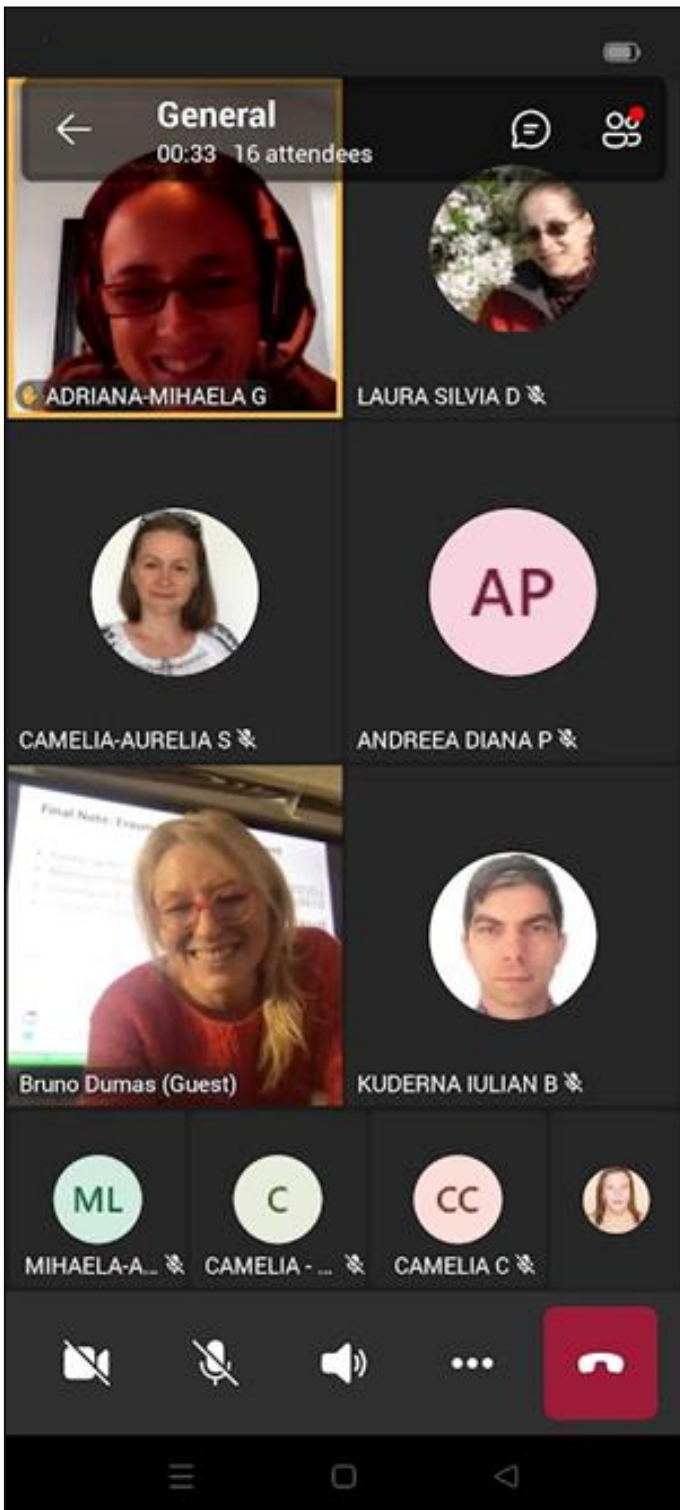


## De Namur à Cluj-Napoca, et vice versa

Le projet « **t**Eaching, **L**earning and **E**VAuation in a socially **d**is**T**ancing **w**ORld » (ELEVATOR) est financé par un programme de coopération scientifique entre WBI et le Ministère Roumain de la Recherche. Porté par Bruno DUMAS et Andreea

VESCAN de l'Université Babes Bolyai de Cluj-Napoca, ce projet vise à développer des outils pour identifier les représentations erronées des étudiants dans certaines matières (Testing, Software Engineering, Oriented-Object Programming) et à proposer des solutions pédagogiques pour y remédier, particulièrement dans un contexte d'apprentissage en ligne. Durant deux ans, des échanges auront lieu entre les deux universités, à la fois pour mener à bien le projet mais aussi pour favoriser des relations durables entre les partenaires. Outre Bruno, sont impliquées dans ce projet Fanny BORAITA et moi-même.

C'est d'abord la Roumanie qui est venue à nous. Fin août 2021, trois chercheuses (Andreea, Camelia et Alexandra) ont été accueillies pendant une semaine dans notre Faculté. Elles ont





## ► De Namur à Cluj-Napoca, et vice versa (suite)



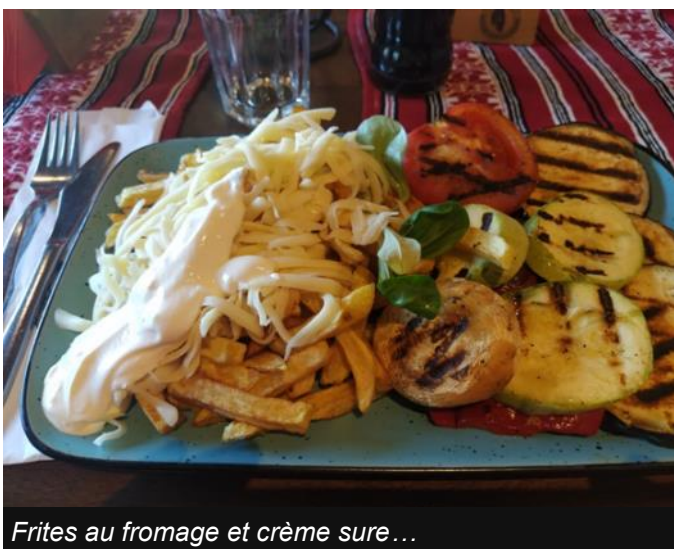
notamment eu l'occasion de présenter leurs recherches, mais aussi d'écouter les interventions des équipes de Gilles PERROUIN et de Xavier DEVROEY.



Ensuite, Namur s'est aventuré à Cluj. En Novembre 2021, Bruno DUMAS et moi, nous nous sommes envolés pour, respectivement, une et deux semaines de séjour. Nous avons eu l'occasion de présenter nos recherches aux membres de la Faculté d'informatique de l'Université Babes Bolyai, mais également de travailler sur les données

collectées durant la première année de recherche. Un premier article de journal va d'ailleurs être soumis dans les jours à venir. Une collaboration d'ores et déjà fructueuse d'un point de vue scientifique, mais plus encore... La découverte de femmes vraies, empathiques et

courageuses. La découverte d'un pays de contrastes où, à 10 minutes en voiture des buildings IT et des galeries commerçantes de luxe, la pauvreté se lit dans chaque paysage sur lequel votre regard se pose, dans chaque regard que vous croisez. Et malgré tout, un pays magnifique, à jamais gravé dans mon cœur... pas seulement pour ses frites au fromage. Et certainement pas pour la pâlinka<sup>1</sup> !



Frites au fromage et crème sure...



◆ Julie HENRY, Assistante

<sup>1</sup> La pâlinka est une eau-de-vie traditionnelle à double distillation produite dans certaines régions du bassin des Carpates.

## Les nouveaux arrivants 2021-2022



**Sophie COLLONVAL** est notre nouvelle coordinatrice académique. Elle s'est installée dans le local 223.



**Julie COSTANTINI** est notre nouvelle collaboratrice administrative. Elle travaille dans le local 223.



**Sacha CORBUGY** est chercheur sous la responsabilité de Benoît FRÉNEY. Il occupe le local 426.



**Jaime CUARTAS GRANADA** est étudiant Erasmus (Colombie) sous la responsabilité de James ORTIZ. Il occupe le local 432.



**Sabine DE BLIECK** est collaboratrice didactique. Elle travaillera en collaboration avec Marie-Ange REMICHE. Elle occupera le local 312. Il occupe le local 435.



**Xavier DEVROEY** est notre nouveau chargé de cours (voir p. 7). Il occupe le local 429.



**Antoine DUMONT** est programmeur sous la direction de Patrick HEYMANS. Il occupe le local 428.



**Antoine GRATIA** sera chercheur sous la direction de Gilles PERROUIN. Il occupera le local 428



**Florence HENRY** est collaboratrice didactique (Passeport pour le Bac - Math). Elle travaillera en collaboration avec Fanny BORAITA. Elle occupera le local 312.



**Antoine HUBERMONT** est assistant sous la direction d'Elio TUCI. Il occupe le local M-236 (de l'autre côté de la passerelle)



**Simon JACQUET** est chercheur sous la direction de Jean-Marie JACQUET. Il occupe le local M-237 (de l'autre côté de la passerelle). Il occupe le local 426.



**Rebecca MARION** est chercheuse sous la direction de Benoît FRÉNEY. Elle occupe le local 411.



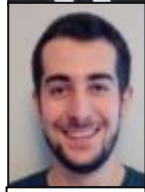
**Abdekader OUARED** est post-doctorant sous la responsabilité de Pierre-Yves SCHOBSENS. Il occupe le local 428.



**Giuliana PAGLIUCA** est étudiante Erasmus (Italie) sous la responsabilité d'Elio TUCI. Elle occupe le local 302 (Laboratoire de robotique).



**Reatrey PICH** est stagiaire (Cambodge) sous la responsabilité de Jean-Noël COLIN. Il occupe le local 220.



**Antoine SION** est chercheur sous la direction d'Elio TUCI. Il occupe le local 225.



**Dara TITH** est chercheur Erasmus (Cambodge) sous la responsabilité de Jean-Noël COLIN. Il occupe le local 220.



**Jean-Marc ZEIPPEN** est chercheur sous la direction de Jean-Marie JACQUET. Il occupe le local M-237 (de l'autre côté de la passerelle).

Au revoir  
et  
Merci

d'avoir partagé un moment de notre vie à : Karima BERRAMLA, Adrien BIBAL, Nathalie GRANDJEAN, Anne-Lyse KAISER, Viet Minh VU.

# SOFTER - 1st Greater Region Software Engineering Days

La pandémie n'a laissé que peu d'occasions de réaliser des activités scientifiques, que ce soit des conférences à l'étranger ou des séminaires entre équipes. Du 9 au 11 novembre, nous avons concrétisé un souhait vieux de deux ans, i.e., dialoguer entre l'équipe SerVal du SnT (Interdisciplinary Centre for Security and Trust) de l'Université de Luxembourg, dirigée par Yves LE TRAON, et les chercheurs de la Faculté d'Informatique qui le souhaitaient. Les liens entre la Faculté d'Informatique et cette équipe sont en effet anciens et se sont construits en 10 ans de collaborations fructueuses en articles scientifiques et accueil d'étudiants et de chercheurs. On peut citer Maxime CORDY qui a rejoint l'équipe SerVal en 2019, Yves LE TRAON qui a enseigné en 2018 le test logiciel dans le cadre d'une Chaire Francqui internationale, de nombreux mémoires encadrés en commun (deux de plus en



2022), etc. J'ai initié cette collaboration en suivant Yves LE TRAON de Rennes à Luxembourg. Même si j'ai quitté Luxembourg pour Namur en 2010, les liens d'amitié et sciences ne se sont pas déliés depuis, bien au contraire. En effet, fondée en 2009, l'équipe SerVal a acquis une réputation mondiale dans le domaine du génie logiciel et du test logiciel en particulier. L'équipe participe ainsi activement à la réputation de l'Université de Luxembourg dans le top 10 mondial et top 3 européen pour le génie logiciel<sup>1</sup>. De plus, il y a quelques jours, Yves LE TRAON a reçu le grade d'IEEE fellow (le plus haut grade de membre chez IEEE) pour ses réalisations exceptionnelles en test logiciel.

Mais revenons à l'événement après ce rappel historique. Il était organisé au Château de Namur, cadre exceptionnel pour des rencontres de qualité<sup>2</sup>, par Michail PAPADAKIS de SerVal et moi-même. Après une séance de bowling et de laser game le mardi soir, et une matinée "au vert", réservée à SerVal le mercredi matin, place aux échanges en commun le mercredi après-midi. Ainsi, se sont joints à moi : Sophie (FORTZ), Paul (TEMPLE), Edilton (LIMA DOS SANTOS), Moussa (AMRANI), James (ORTIZ VEGA), Jaime (CUARTAS), étudiant Erasmus colombien encadré par James et Xavier (DEVROEY). Le format, conçu pour favoriser les échanges, impliquait des présentations communes entre chercheurs namurois et luxembourgeois préparées quelques jours à



1. [https://wwwfr.uni.lu/snt/news\\_events/university\\_ranked\\_in\\_top\\_10\\_globally\\_for\\_software\\_engineering\\_research](https://wwwfr.uni.lu/snt/news_events/university_ranked_in_top_10_globally_for_software_engineering_research)
2. L'auteur de ces lignes niera toute corruption touristique...

# DES NOUVELLES DE NOUS

## ► SOFTER - 1st Greater Region Software Engineering Days (suite)

l'avance. Les thèmes étaient très diversifiés : des méthodes formelles au machine learning, montrant ainsi que le génie logiciel mène à tout et, surtout, est requis partout. On peut se faire une idée plus précise des thèmes en consultant le site web concocté par mes collègues luxembourgeois<sup>3</sup>.

Les présentations ont été suivies par des séances de brainstorming qui devaient aboutir à une idée de recherche (article ou projet) en moins d'une heure ! Les idées étaient ensuite présentées en public et un vote a départagé les groupes. A ce petit jeu, notre "rising star", Paul TEMPLE, s'est encore distingué en participant au groupe vainqueur ("oscarisé" donc) : bravo à lui !



Paul Temple (à gauche) et les membres du groupe vainqueur

Après un souper de gala au château, où science et gastronomie se sont mêlées pour la grande joie des

participants, les discussions se sont poursuivies pour certains au bar de l'hôtel. Le lendemain, Pierre-Yves nous a rejoint et on a assisté à différentes présentations sur des initiatives luxembourgeoises (avec un projet de création d'un institut interdisciplinaire sur la finance) mais aussi une présentation d'Edilton sur ses travaux de thèse.

L'événement s'est terminé par un bon repas, puis certains ont profité du beau mais frais temps de novembre pour faire quelques pas autour du Château de Namur avant de prendre la direction du Grand Duché. Nous sommes repartis dans nos labos respectifs avec pas mal d'idées de collaborations et le souvenir d'excellents moments passés sur place.

Le succès de l'événement nous pousse à réfléchir à étendre l'événement l'année prochaine à d'autres groupes belges, luxembourgeois, français et allemands au sein de la grande région.

Je tiens par ailleurs à remercier chaleureusement Babette (DI GUARDIA) et Julie (COSTANTINI) pour leur aide administrative précieuse.



◆ Gilles PERROUIN, Chercheur qualifié FNRS

3. <https://gr-softer.github.io/>





## Xavier DEVROEY est de retour !



Il nous l'avait prédit à l'issue de sa défense de thèse : « Je reviendrai ! ». En effet, Xavier DEVROEY n'est pas un inconnu à la Faculté d'Informatique ; il y est passé par toutes les cases : étudiant, assistant, secrétaire scientifique, chercheur, collaborateur scientifique... C'est dire s'il connaît notre faculté, ses besoins et ses attentes. Le voici prêt à relever tous nos défis !

Laissons-le se présenter et souhaitons-lui la re-bienvenue parmi nous !

### Test, vous avez dit test ?



Salut, moi c'est Xavier DEVROEY. Je suis le nouveau chargé de cours en test logiciel engagé depuis le 1er septembre 2021. C'est quoi le test logiciel ? C'est cette pratique dont vous n'entendrez pas parler dans la presse si ça a été bien fait. Le test logiciel, c'est l'ensemble des techniques et des pratiques que les développeurs mettent en œuvre pour s'assurer qu'une application fait bien ce qu'elle doit quand on l'exécute. Et mon but dans la recherche, c'est justement de leur faciliter la vie en automatisant ce qui peut l'être. Par exemple, en générant des tests qui mettent en avant une mauvaise utilisation de bibliothèques logicielles (aussi appelées APIs). Pour ça, j'utilise des techniques d'intelligence artificielle qui se basent principalement sur des algorithmes évolutionnaires. Ce sont des algorithmes qui s'inspirent de la théorie de l'évolution pour résoudre des problèmes divers en faisant évoluer et se reproduire une population solutions potentielles (et où seuls les individus les plus adaptés survivent). L'idée, c'est d'amener ce genre d'approches dans les pipelines de développement et d'aider les développeurs rendre leur soft plus sûr en perfectionnant leurs pratiques de tests. Et pour les cours ? Je donnerai des cours d'algorithmique et de projet de développement dans le nouveau bachelier en bio-informatique à Charleroi et d'introduction à la démarche scientifique dans le bachelier à Namur (pour les étudiants de bachelier qui nous lisent : rendez-vous au Q2 !). A partir de l'année prochaine, je donnerai également des cours de test et qualité logiciel dans le master avec Benoît VANDEROSE et d'analyse de code avec Wim VANHOOF. Si vous voulez plus d'information, n'hésitez pas à demander !

Contact : [xavier.devroey@unamur.be](mailto:xavier.devroey@unamur.be) - <https://xdevroey.be>

# PARUTION DE L'OUVRAGE « ÉDUIQUER AU NUMÉRIQUE. 12 CLÉS POUR COMPRENDRE L'INFORMATIQUE »

**Julie HENRY**, didacticienne en informatique et technologies numériques et **Fanny BORAITA**, psychopédagogue, publient leur ouvrage « Éduquer au numérique. 12 clés pour comprendre l'informatique » aux éditions Politeia.

Il ne s'agit pas de former des experts en informatique, mais de fournir à chacun les clés essentielles pour comprendre le numérique imprégnant la société. Julie Henry et Fanny Boraita ont porté un regard didactique sur les savoirs proposés par les experts : sélection des concepts indispensables, définition d'un fil conducteur dans l'apprentissage des concepts, choix des exemples, instauration d'un vocabulaire rigoureux et mise en relation des différentes clés et concepts qui les composent. Ce travail d'adaptation et de diffusion est mis en évidence par un graphisme structuré et des illustrations au style naïf pour alléger le côté technique de l'informatique.

### Informations sur l'ouvrage

Ce livre est destiné à tous ceux qui souhaitent mieux comprendre le fonctionnement des technologies numériques imprégnant la société. Il est né de la collaboration entre une pédagogue et une didacticienne avec des experts belges et internationaux, des enseignants passionnés et des entrepreneurs. Douze clés essentielles en informatique sont abordées à travers un regard didactique : l'information, la machine, l'algorithme et la programmation, le réseau, la sécurité, la modélisation, les bases de données, les interfaces humain-machine, les logiciels, l'intelligence artificielle, la robotique et le développement durable. Chaque clé est articulée autour de trois questions : Quelle place a-t-elle dans la société ? Quelles sont les connaissances de bases qui la sous-tendent ? Que retenir ?

Au-delà de la technique, ces clés aideront le lecteur à évoluer dans ses connaissances du numérique pour les transmettre, les enseigner, les expliquer en faisant preuve d'esprit critique ou, tout simplement,

pour gagner en confiance dans ses usages.

- **Auteurs** : Julie Henry et Fanny Boraita
- **Éditions** : Politeia
- **Langue** : français
- **Pages** : 284
- **ISBN** : 9782509039002
- **Prix** : 49€
- **Avant-propos et sommaire** : [https://politeia.be/assets/Inhoudstafel/Eduquer%20au%20numerique\\_DEF\\_intro-TDM.pdf](https://politeia.be/assets/Inhoudstafel/Eduquer%20au%20numerique_DEF_intro-TDM.pdf)
- **Comment se le procurer** : Commande via le site des éditions Politeia ou via votre libraire.

**Plus d'informations** : <https://politeia.be/fr/publications/286299-eduquer+au+numerique+12+cles+pour+comprendre+l'informatique>

**Source** : [TerraNostra](#)



Ils ont défendu leur thèse

► LE 28 OCTOBRE 2021

Antoine CLARINVAL



***Citizen Participation in Smart Cities: Facilitating Access through Awareness, Open Government Data, and Public Displays***

Promoteur : Bruno DUMAS

**Abstract** : A smart city is a city that provides innovative solutions, in collaboration with its citizens and with the support of technology, to solve the challenges of its territory. Citizens are expected to be involved in decision-making processes of smart cities with the aim that their needs and ideas are integrated. This participation, full of promises, is however also littered with barriers. While these barriers have been impeding citizen participation for decades, the technologies, prominent in the smart city paradigm, provide new opportunities to alleviate them.

The objective of this thesis is to explore how technology can be used to address three barriers experienced on the citizen side. First, in order to alleviate the lack of awareness around participation in smart

Viet Minh Vu

► LE 1<sup>ER</sup> DÉCEMBRE 2021



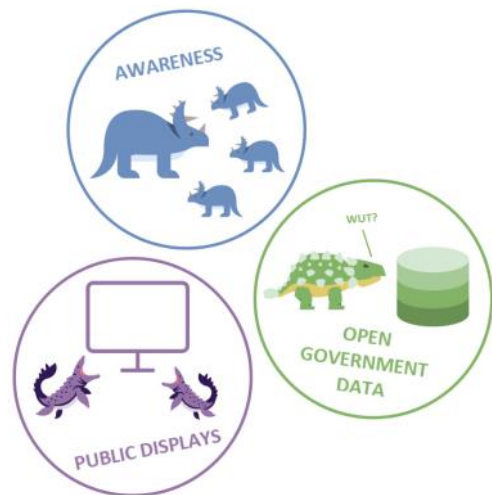
***Integration of Constraints into Dimensionality Reduction Methods for Visualization***

Promoteur : Benoît FRÉNEY

**Abstract** : When working with high-dimensional data, visualization techniques are useful tools to help us discover patterns. However, the visualization results do not always match the users' expectations. An effective mechanism that allows human users to interact with machine learning systems is



cities, a workshop methodology is proposed to introduce the participatory smart city to 12-14-year-old children. Second, to reduce the difficulty of accessing usable data needed to understand the topic of participation, recommendations are provided to lead the development of Open Government Data portals tailored to citizens. Third, as current participation methods are subjected to entry barriers, the potential of public displays to serve as a participation method is unpacked, as they are exempt from this limitation.



thus necessary. This thesis addresses the problem of combining users' feedback and dimensionality reduction (DR) techniques for visualization. From a machine learning viewpoint, users' feedback is considered as constraints. Our goal is to transform users' constraints into adequate terms that can enrich DR methods and assess the visualization. We propose novel interactive visualization methods for integrating semantic information or users' prior knowledge directly into the visualization. New usage of constraints for evaluating the quality of a visualization is also proposed. This thesis focuses not only on the representation of different kinds of users' constraints but also on the computational efficiency of each proposed method.

# Xavier DEVROEY, program co-chair du 13ème Symposium on Search-Based Software Engineering (SSBE '21)

Lundi et mardi 11 et 12 octobre 2021 a eu lieu en ligne la 13ème édition du symposium sur le *Search-Based Software Engineering* (SSBSE '21). Ce symposium se tient chaque année et regroupe les spécialistes du domaine en *evolutionary computation* appliqué au génie logiciel (SBSE).

**Qu'est-ce que les approches de Search-Based Software Engineering ?** Le but des approches de SBSE est de trouver des solutions suffisamment satisfaisantes à des problèmes complexes, pour lesquels une solution exacte ou parfaite n'est pas calculable par un ordinateur dans un temps acceptable. Par exemple, l'une des grandes réussites de la recherche SBSE qui est en train de se déployer dans l'industrie est la génération automatique de tests. Pour se faire, les approches de SBSE s'inspirent notamment de la théorie de l'évolution : une population d'individus, représentant des solutions potentielles (mais probablement pas optimales) au problème traité, est générée aléatoirement et va évoluer sur plusieurs générations au travers de reproductions (sexuées ou non) successives.

Par exemple, définir un ensemble minimal de tests satisfaisant un critère donné (tel que, exécuter au moins une fois chaque ligne de code du programme) demanderait de pouvoir sélectionner l'ensemble minimum des exécutions possibles satisfaisant ce critère, ce qui est théoriquement (et, à fortiori, pratiquement) impossible. À la place, une approche SBSE va typiquement utiliser un algorithme génétique dans lequel un ensemble de taille fixe de suites de tests est généré aléatoirement pour former la *population initiale*. Cette population va ensuite évoluer au travers de reproductions (sexuées) successives où, en fonction de la stratégie choisie, deux suites de tests sont sélectionnées pour former un nouvel individu en utilisant des opérateurs (dits) génétiques de *crossover* et de *mutation*. Une fois un certain nombre de nouvelles suites générées, la nouvelle population est évaluée pour retirer les individus les moins intéressants (couvrant le moins de lignes de code) avant de subir une nouvelle évolution. Un algorithme génétique va itérer jusqu'à épuiser le budget qui lui est accordé (en général, il s'agit

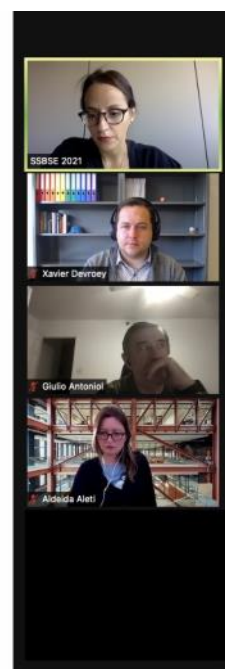


## SSBSE 2021

13th Symposium on Search-Based Software Engineering

October 11-12 2021 (Virtual)

Giuliano Antoniol, Nicole Novielli, Una-May O'Reilly, Xavier Devroey

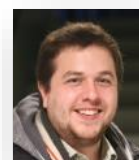


### ► X. Devroey, program co-chair du 13e SSBE '21 (suite)

d'un temps maximum d'exécution). Le meilleur individu (la suite de test couvrant le plus de lignes de code) est alors sélectionné parmi la population finale. Ces approches ont été appliquées pour la génération de tests unitaires pour des programmes Java et Python, de tests systèmes pour des applications Android, mais aussi pour des systèmes embarqués dans des véhicules autonomes en générant des scénarios simulant différentes conditions de conduite. Dans ma recherche, j'applique des approches de génération automatique de tests permettant de reproduire un crash applicatif ou de mettre en évidence de mauvaises utilisations d'interfaces de programmation.

**Program chair ?** En tant que *program co-chairs*, la professeure Una-May O'Reilly du MIT et moi-même avons été en charge du programme scientifique de SSBSE '21. Notre tâche consistait principalement en la gestion de la bonne marche du pro-

cessus de soumission, de revue par les pairs, de sélection des papiers présentés lors du symposium et de l'édition des actes de la conférence. Nous avons également invité la professeure Aldeida Aleti de l'université de Monash en Australie à donner la présentation d'ouverture dans laquelle elle a exposé ses travaux sur l'analyse d'instances de problèmes d'optimisation et l'efficacité de différentes techniques de SBSE sur ceux-ci. Plus d'information à propos du symposium sont disponible sur le site <https://conf.researchr.org/home/ssbse-2021>.



◆ Xavier DEVROEY,  
Chargé de cours

---

## Le saviez-vous ?



**Jean-Noël COLIN** a donné cours avec quelques collègues québécois lors de l'école d'été de Cybersécurité organisée par l'Université de Sherbrooke. Comme l'an dernier (j'avais aussi participé à l'édition précédente), elle était organisée complètement à distance. Elle a recueilli un vif succès puisque le nombre de participants a doublé pour dépasser 200.



**Arnaud BOUGAHAM**, doctorant sous la direction de Benoît FRÉNEY, a publié son 1er article en septembre, dans le cadre du workshop LIDTA21 de la conférence ECML/PKDD21 (<https://proceedings.mlr.press/v154/bougaham21a.html>).

# Marie Gevers au cœur des jardins du Vatican

Invitée par Yves COPPENS (professeur émérite au Collège de France), Marie D'UDEKEM-GEVERS (ancienne titulaire, en Faculté d'informatique, du cours de sciences religieuses aussi nommé 'Approche anthropologique des religions') a eu le privilège de participer les 27 et 28 octobre à un colloque de l'Académie des sciences pontificales.

Ce colloque (voir <https://www.youtube.com/playlist?list=PLPHLdH2gKE0c2R0929bUVUnMzmFaGcmaX>) avait pour thème : « *Symbols, Myths and Religious Sense in Humans since the First* ». Il était présidé par des membres de cette Académie : le Chancelier Marcelo SANCHEZ SORONDO, Joachim VON BRAUN (en ligne) et Fiorenzo FACCHINI. Il s'est déroulé dans le cadre prestigieux d'un petit palais appelé Casina Pio IV, situé au cœur des jardins du Vatican (voir Album de photos <https://photos.app.goo.gl/3WnMJ36C5C8KWum6A>). Il réunissait une quinzaine d'orateurs (parmi lesquels Philippe DESCOLA (en ligne), Donald JOHANSON, Jean-Loïc LE QUELLEC et Wolf J. SINGER), dont seulement deux femmes.

Comme l'expliqua Y. COPPENS dans la brochure introductrice, le but était de « débattre de cette particularité 'neuronale' du genre humain (genre *Homo*) qui va lui permettre d'atteindre un niveau de conscience plus élevé que celui de tous les êtres qui l'ont précédé ; l'homme sait qu'il sait, et cette réflexion, au sens propre du mot, s'accompagnera tout de suite, de la nécessité de prendre du recul par rapport au 'naturel' qui l'entoure et de croire en un 'surnaturel'. Le premier Homme et le premier '*Homo religiosus*', c'est le même Homme. »

Le plan proposé pour cet échange était en quatre parties : archéologie, ethnologie, biologie et philosophie. Marie D'UDEKEM-GEVERS a dirigé les débats de la partie ethnologique et a présenté un exposé intitulé : « Pourquoi et comment sont nées les religions ? ».

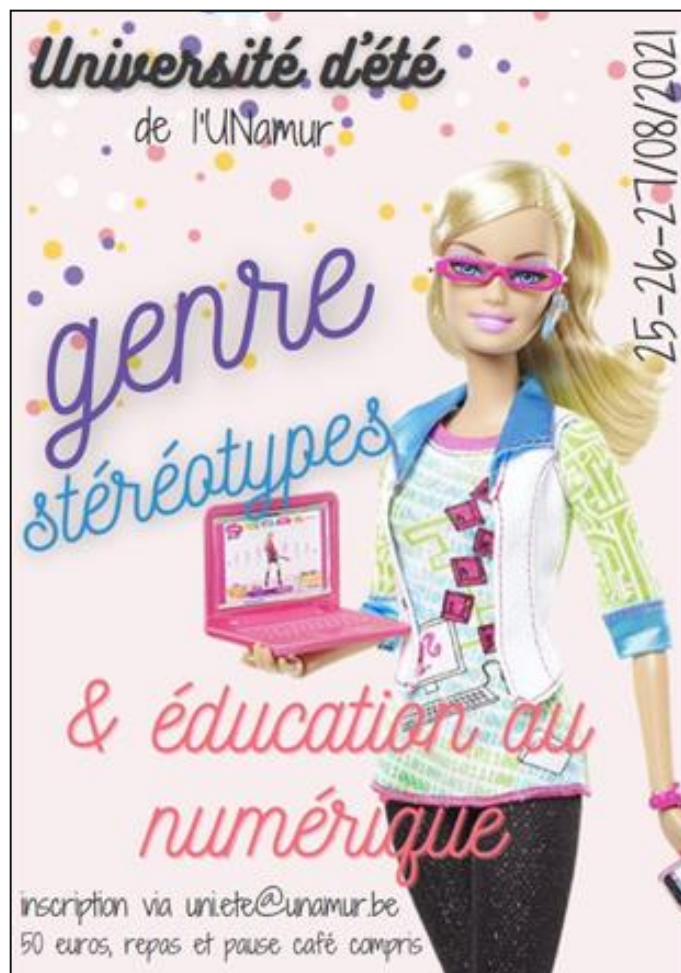
L'atelier fut très enrichissant et très cordial. Il s'est achevé par des conclusions exprimées par tous les participants et synthétisées par M. SANCHEZ SORONDO et Y. COPPENS.



## 4 jours sous le signe du genre

La dernière semaine du mois d'août a été l'occasion de réfléchir à la problématique de genre et d'échanger à ce propos avec un public très hétérogène. En effet, **une journée scientifique « Femmes, genre et numérique : où est le problème ? »** a été organisée en amont de **l'Université d'été de l'UNamur** dont la thématique était « Genre, stéréotypes et éducation au numérique ». En bref, 4 jours intenses consacrés au genre.

Emmenée par une équipe 100% namuroise (Moussa AMRANI, Anne-Sophie COLLARD, Nathalie GRANDJEAN, Éléonore ROBINSON et moi-même), la journée scientifique a vu défiler huit intervenants venus échanger à propos de thématiques telles que « le manque de mixité dans les métiers de l'informatique », « la représentation de ces métiers chez les femmes », « les politiques de féminisation », « les frontières du genre » ou encore « le continuum des violences de genre ». La journée s'est clôturée par une table ronde brillamment menée par Claire LOBET-MARIS et rassemblant des spécialistes internationales : Claire GAVRAY (ULiège), Patricia MELOTTE (ULB) et Isabelle COLLET (Université de Genève). Un beau



# DES NOUVELLES DE NOUS

## ► 4 jours sous le signe du genre (suite)

succès pour cette première initiative que vous pouvez revivre au travers des enregistrements : <https://medias.unamur.be/videos/femmes-genre-et-numerique-01/> et <https://medias.unamur.be/videos/femmes-genre-et-numerique-02/> .

Ensuite, Fanny BORAITA et moi-même avons enchainé avec l'édition 2021 de l'#uniété. Pendant trois jours, une vingtaine de participants (enseignants du primaire, de Haute École, asbls responsables d'activités extra-scolaires autour du numérique et représentants de la FWB) ont été sensibilisés à la problématique de genre. Après avoir été formés et informés à travers les interventions d'Isabelle COLLET, de Nathalie GRANDJEAN et d'Anne-Sophie COLLARD, les participants, épaulés par Fanny et moi, ont développés des activités d'éducation au numérique « non genrées ». En outre, j'ai eu l'occasion de

présenter ces activités dans le cadre d'une table ronde intitulée « Towards a Gendered Digital Education » et organisée pour les 40 ans du CRIDS (<https://www.crids.eu/40ans>).

Par ailleurs, l'#uniété a bénéficié d'une belle couverture médiatique en faisant l'objet de trois articles dans Régional-IT :

- Femmes et informatique : l'éternelle quête d'équité (1) • Regional-IT · Toute l'information sur les startups et les TICs en région Wallonie-Bruxelles
- Femmes et informatique : détricoter ces stéréotypes si tenaces (2) • Regional-IT · Toute l'information sur les startups et les TICs en région Wallonie-Bruxelles
- Femmes et informatique : des solutions existent (3) • Regional-IT · Toute l'information sur les startups et les TICs en région Wallonie-Bruxelles

De quoi nous motiver à faire encore mieux pour l'édition 2022.



♦ Julie HENRY,  
Co-organisatrice de l'Université d'Été



[www.lemondedenadoo.com](http://www.lemondedenadoo.com)



## Hackathon Citizen of Wallonia 2021 : Un nouveau prix pour nos étudiants

Le week-end du 22 au 24 octobre 2021, nous avons participé au Hackathon Citizen of Wallonia 2021 dans les locaux de l'ULiège.

Notre équipe composée de sept membres en comprenait trois de l'UNamur :

- Pierre POITIER, 2e Master Data Science
- Anthony BAYET, 2e Master Software Engineering
- Aniss GRABSI, 2e Master Data Science

**Nous avons remporté le prix Data pour notre projet « Mons Wander ».**

Le projet Mons Wander consiste en une application mobile permettant de recommander des balades et d'en proposer de nouvelles dans la périphérie de Mons.

Le système de recommandations se base sur un

petit questionnaire, ensuite les balades sont affichées sur la carte. Ensuite, l'utilisateur peut enregistrer sa promenade à l'aide de son GPS et la publier afin de l'ajouter aux balades déjà existantes.

Le prix Data nous a été décerné pour notre utilisation et contribution à l'Open Data de la ville de Mons.

Nous avons remporté 3 jours de formation au choix chez Numeria, pour une valeur totale de 3.750€.



◆ Pierre POITIER, Étudiant



simplybox.be

## Les news du

### Un prix gagné aux JE Belgium Belgian Excellence Awards !

Le 04 avril 2021, le CSLabs est nominé pour la première fois de son histoire aux **JE Belgium Belgian Excellence Awards** (édition 2021). Pour cette première, c'est un doublé avec deux nominations : **Best Improvement Award & Best Business Approach Award**. Durant la journée du 8 mai suivant, Maxime ANDRÉ (président), Florent SNICKERS (vice-président) et François ROMAIN (Community Manager) prennent la route vers Bruxelles pour défendre les deux nominations aux JE Belgium Belgian Excellence Awards. Un jury d'une quinzaine de personnes les attend à The Hotel. Parmi eux, des CEO, directeurs et directrices de grandes enseignes telles que Total, AGC, la Sowalfin, la RTBF, etc. Maxime et Florent présentent en 2 x 3 minutes leurs pitches pour tenter de séduire le jury. Ils s'affrontent en toute amitié face à N-HiTec pour le Best Improvement Award et face à AFC Leuven pour le Best Business Approach.

Le 19 mai, les résultats tombent et le CSLabs est proclamé vainqueur du Best Improvement Award.

L'ensemble de la JE est évidemment fier d'obtenir une telle récompense et cette reconnaissance qui témoignent du travail incroyable accompli par le talent de chacun de ses membres, actuels comme alumnis, à travers ces années et aussi grâce à l'aide des partenaires qui soutiennent le CSLabs dans ses activités.

Quelques vidéos de la journée :

- <https://www.facebook.com/watch/?v=549023136089606>
- <https://www.facebook.com/watch/?v=4291755457524502>
- <https://www.facebook.com/watch/?v=530112094687849>

### La nouvelle équipe 2020-2021

Lors de l'AG électorale virtuelle du 14 mai 2021, le Board 2021-2022 est élu. Maxime ANDRÉ conserve son poste de président, Clément DELZOTTI cède sa



Le groupe du Winter Summit auquel le CSLabs a participé...

# ET DE NOS ETUDIANTS DONT NOUS SOMMES SI FIERS

## ► Les news du CSLabs (suite)



place à François ROMAIN en tant que secrétaire. Ce dernier cède sa place à Gerry LONGFILS qui intègre ainsi le Board comme Community Manager. Maxime BÉVER conserve son poste de trésorier à l'instar de Florent SNICKERS qui reste Event Manager. Trung CHU remplace Martin DANHIER aux commandes du département Project. Vincent HIGGINSON quitte le Board et Martin BALFROID devient IT Manager. Finalement, Thierry D'HUART poursuit le travail de Pierre POITIER au département Training.

Mathieu VANDENNEUCKER, Maxime DALLA VALLE et

Sarah DEHONT remplissent pour un deuxième mandat dans l'Advisory Board et accueillent à leur côté Martin DANHIER. Maxime CAUZ et Timoté FALLAIS cèdent quant à eux leurs places après avoir accompli le maximum de deux mandats. Le CSLabs les remercie pour leur précieuse implication.

## Rentrée académique 2021

Cette année, le CSLabs a eu l'honneur d'être invité par la faculté pour introduire et discuter du CSLabs avec les primo-arrivants. Au travers de deux séances, l'une destinée aux BAC1 et l'autre aux



# ET DE NOS ETUDIANTS DONT NOUS SOMMES SI FIERS

## ► Les news du CSLabs (suite)

Master1/UES ; le CSLabs a pu entrer en contact avec des jeunes motivé(e)s. Cet accueil, par ailleurs très convivial, a contribué aux objectifs de recrutement du CSLabs puisqu'il accueille cette année une quarantaine de nouveaux talents qui assureront demain la pérennité de l'ASBL.



et networking avec d'autres Junior Entreprises belges. Le CSLabs a eu la chance d'y croiser ses amis et partenaires de la JEN Consult (UNamur) et de N-HiTec (ULiège).



Le 20 novembre 2021, c'est également quelques membres et le Board qui se sont rendus à Bruxelles pour le **Winter Summit de JE Belgium**. L'après-midi était destinée à sensibiliser à l'entrepreneuriat à travers un business game et plusieurs workshops.

## Le CSLabs aux événements de JE Belgium

Le 8 octobre 2021, le Board et un membre du CSLabs se sont rendus au **Launching Event de JE Belgium** dans les locaux d'AGC à Louvain-la-Neuve. Au programme, présentation de JE Belgium



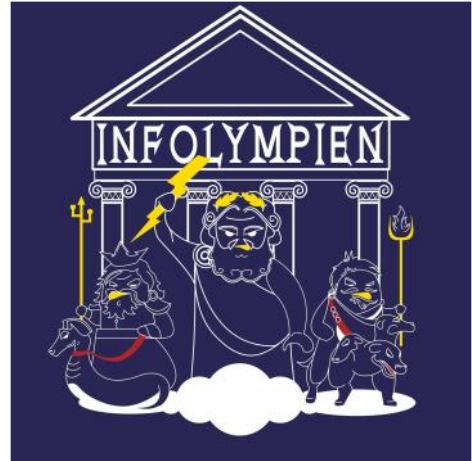
◆ Maxime ANDRÉ,  
Président du CSLabs



## Un Cercle 2021-2022... Infolympien !

Durant l'année 2020-2021 le Cercle Info fut fort impacté par la crise sanitaire que nous traversons. Il a fallu se réinventer pour proposer des activités qui s'adaptait bien à la situation et "abandonner" les événements que nous avons l'habitude de faire. Malgré tout, le Cercle se doit d'avancer et c'est au comité des "Infolympiens" de reprendre le flambeau cette année :

Président : Florian VILLERET  
Vice-présidents : Henri SAMAIN et Valentin ANTOINE  
Trésoriers : Eytan SMETZ et Basile PERREAUX  
Secrétaire : Lionel LONCIN  
Délégués Membres : Arnaud FANOVARD et Antoine FIVET  
Délégués Bar : Zéphyr HOUYOUX et Théo LECLERCQ  
Délégué Sport : Thibaut LESAGE  
Délégué Animation : Théo MEZZORECCHIA  
Délégué Média : Lûan FELTUS  
Délégué Cercle : Gerry LONGFILS, Maxime GÉRARDY  
Délégué Bouffe : Mathis MANCEAU



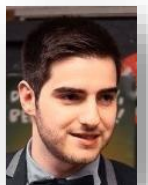
Ce premier quadrimestre, le comité a su organiser des événements dans le respect des règles sanitaire et ceux-ci se sont très bien passés. L'année précédente, certains comitards n'avaient pas eu l'occasion d'organiser des soirées voire même de tenir le bar en journée mais malgré cela ils ont tenu le coup sans le moindre souci. Pour cela je leur dis bravo !

Je souhaite à Florian de réussir ce qu'il entreprendra au sein du Cercle. J'espère qu'il aura la possibilité d'organiser certains événements le restant de son mandat !

Nous espérons vous revoir dès que possible ce second quadrimestre. En attendant, prenez soin de vous et de vos proches.



Sacha CORBUGY et Florian VILLERET, l'ancien et le nouveau Président



◆ Sacha CORBUGY,  
Président du Cercle 2020-2021



## L'E-Kot se raconte...

Comme vous le savez sûrement, sur le campus universitaire namurois, les étudiants désireux de s'investir dans la vie communautaire ont accès à trois lieux de rencontre distincts. Les Cercles permettent de se retrouver entre membres d'une même Faculté de l'Université, tandis que les Régionales regroupent les étudiants en fonction de leur origine géographique. Enfin, les kots-à-projet (KàP) offrent à leurs membres l'opportunité de porter un projet qui leur tient à cœur tout au long d'une année.



Dans la version précédente de l'InfoNew nous vous avons présenté l'E-kot 2021-2022, son équipe et ses projets. Dans cette édition, focus sur son histoire !

Les 1er KàPs existent depuis le début des années 1980. Au fil des années, les KàP se sont grandement professionnalisés, adoptant une structure organisée et réglementée. Dès 1986, une procédure d'attribution, d'évaluation et de subsidiarité des kots-à-projets a alors été mise en place sous la supervision des autorités de l'Université de Namur. Dans le même temps, la construction de logements communautaires s'est intensifiée dans plusieurs lieux du campus dont les quartiers du Quai Ferdinand Courtoy et du Bon Pasteur.

L'E-kot a été fondé en 2008 par des étudiants des FUNDP (ancien nom de l'UNamur) pour la plupart en Faculté d'Informatique. Depuis le début, l'E-kot apporte une assistance informatique aux étudiants du campus qui en ont besoin. Évidemment les technologies et outils proposés aux étudiants ont fortement évolué en 13 ans... Tout d'abord présent sur un site web, puis sur un Wordpress et enfin sur Facebook et Instagram, l'E-kot cherche toujours à être accessible facilement aux étudiants pas ou peu à l'aise avec les outils informatiques.

Avant 2008, l'E-kot n'existait pas, mais un autre projet



Notre participation (masquée) au « Salon Sport, Culture et KàPs »

en lien avec l'informatique était tout de même présent sur le campus : Le LoLiKot, pour « Logiciels Libres Kots ». Comme son nom l'indique, le LoLiKot avait pour but de promouvoir les logiciels libres au sein de la population étudiante de Namur, d'aider à l'installation des systèmes d'exploitation libres et de mener par la suite, sur demande de l'étudiant, un suivi afin qu'il ne se sente pas trop perdu.

Le LoLiKot a également comme missions : « aider les étudiants des kots-à-projet lorsqu'ils rencontrent des difficultés

avec la connexion internet disponible dans leur kot ». Le Projet travaillait également en collaboration avec le Service Informatique Universitaire (SIU). Ces deux dernières missions se recoupent pas mal avec le projet de l'E-kot encore aujourd'hui.

Enfin le LoLiKot co-organisait avec le Cercle Info le Tools Sem, des séminaires organisés par et pour des étudiants pour apprendre à se servir de différents outils : un client mail, SSH, FTP, de bash ou encore de LaTeX... En 2021, cela fait penser aux formations organisées par le CSLabs.

Avant le LoLiKot dont sa date de création théorique serait 2004 (?), un autre projet existait sur le campus, le Linux Users Kot. Malheureusement, il n'existe pas ou peu de traces, ni d'archives du projet... [Appel à votre mémoire !]

Sur base de ce bref historique de l'histoire de l'E-kot, on remarque que la thématique informatique est depuis longtemps une thématique qui intéresse les étudiants en dehors de leur cursus universitaire, et se structure en différents collectifs passés ou présents (Cercle Info, CSLab, E-kot, LoLiKot, Linux Users Kot, Webkot).

### Actus depuis le dernier Infonews :

- ✓ Publication de contenu sur l'Instagram de vulgarisation ;
- ✓ Participation au Salon Sport Culture et KàPs ;
- ✓ Développement d'une plateforme d'inventaire pour le Kotéjeux ;
- ✓ Maintenance et nettoyage du serveur de l'AGE.



◆ Antoine BAESTLÉ  
Membre de l'Ekot



## Décès

**Chantal Ippersiel** - 11 septembre 1955 — 12 juin 2021

Chantal a fait partie de la Faculté d'Informatique en qualité de secrétaire des étudiants de 1981 à 1993. Elle a ensuite rejoint la Faculté des Sciences.

Ceux qui l'ont connue se souviennent de son sourire et de sa gentillesse.



**Colin** est arrivé chez Nicolas MATTON et Cécile LOMBART (ancienne collègue) le 14 novembre 2021.



Du haut de ces 51 cm, et fort de 3.5 kg, ponctuel comme jamais, **Adam** est arrivé le 29 juin pour éclairer les journées (et allonger les nuits) de Moussa AMRANI.



Tony LECLERCQ a eu la joie de nous annoncer l'arrivée d'**Elinor** (Enora Esther Diane), un adorable bébé de 51 cm pour 3kg335, le dimanche 26 septembre.



**Romain** (54 cm et 4,3 kg) inonde de douceur Sophie COLLONVAL depuis le 16 novembre.

# A NE PAS MANQUER



## Agenda des prochains rendez-vous

### Décembre

**16** : 14:00 - Conseil facultaire

### Janvier

**13** : 13:00 - Bureau facultaire

**20** : 14:00 - Conseil facultaire

**21** : Conseil d'Administration

**25** : Conseil de la recherche

**28** : Délibéré des diplômés de janvier

**31** : Journée au Vert de scientifique (sous réserve)

### Février

**01** : Reprise des cours

**03** : 13:00 - Bureau facultaire

**10** : 12:40 - Groupe Section Jour

**17** : 14:00 - Conseil facultaire

**18 au 20** : Hackathon

**22** : Conseil de la recherche

### Mars

**01** : Groupe de Section HD

**03** : 13:00 - Bureau facultaire

**10** : 12:40 - Groupe Section Jour

**17** : 14:00 - Conseil facultaire

**18** : Conseil d'Administration

**22** : Conseil de la recherche

**22** : Fête de l'Université

**25** : Assemblée générale

**31** : 13:00 - Bureau facultaire

## Nous contacter

Académique, scientifique, administratif, étudiant, ancien collègue, ancien étudiant ou ami de la Faculté d'Informatique, qui que vous soyez, nous vous offrons nos colonnes.

**En français ou en anglais**, partagez avec nous votre recherche, vos billets d'humeur, nouvelles, gags, petites annonces, et le reste...

L'InfoNews vous est communiqué en votre qualité de membre du personnel, d'étudiant, d'ancien membre du personnel, d'ancien étudiant ou d'ami de la Faculté d'Informatique.

♦ Votre adresse mail ne sera en aucune manière communiquée à des tiers à des fins publicitaires ou électorales ♦

Une adresse :

[visibilite.info@unamur.be](mailto:visibilite.info@unamur.be)

L'InfoNews paraîtra trois fois par an.

